

ЗВІТ

про діяльність студентського наукового гуртка з програмування за 2023 р.

Керівник гуртка: Голуб Бела Львівна, к.т.н., доцент, зав. каф. комп'ютерних наук

Староста: Мамонтова Діана, студентка магістратури, ОП «Інформаційні управляючі системи і технології». За 2023 рік задіяно 24 членів гуртка.

Наукові публікації, участь у конференціях 2023 р.

У п'ятий раз на базі кафедри комп'ютерних наук відбулася V Всеукраїнська науково-практична інтернет конференція студентів і аспірантів "Теоретичні та прикладні аспекти розробки комп'ютерних систем 2023", і у п'ятий раз гуртківці приймали активну участь. Учасники гуртка виступали з доповідями:

1. Матвеев Михайло Андрійович, тема «Використання методів Data Mining в молочному скотарстві»
2. Пазій Олександра Олександрівна, тема «Використання методів Data Mining для аналітики систем обліку складських операцій»
3. Кищук Олексій Миколайович, тема «Програмний додаток для обліку тварин в собачому притулку»
4. Мамонтова Діана Віталіївна, 4 курс, КН, тема «Інформаційно-управляюча система розподілу задач і контролю їх виконання в компанії»
5. Москаленко Давид Юрійович, тема «Програмне забезпечення з моніторингу екологічних параметрів навколишнього середовища».

Магістри виступали на пленарному засіданні, а бакалаври на своїй секції.

По завершенню відбулося голосування для визначення найкращої доповіді.

За результатами цього голосування найкраща доповідь - «Програмний додаток для обліку тварин в собачому притулку», яку зробив Кищук Олексій.

Вітаємо! І бажаємо успіхів усім молодим науковцям!

Участь в олімпіадах

2023 р.

• Результати I-го етапу студентської олімпіади за спеціальностями

14 березня відбулися перші етапи студентських олімпіад за спеціальностями 121 «Інженерія програмного забезпечення» та 122 «Комп'ютерні науки».

Серед переможців – наші гуртківці!

Вітаємо Трофимчука Сергія (1 місце) і Давида Москаленка (2 місце) в олімпіаді за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення», та Мамонтову Діану (3 місце) в олімпіаді за спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки»!

• Підготовка до участі та участь у I та II етапах міжнародної олімпіади з програмування, що проходив восени 2023 р.

Цього року олімпіада відбувалась за правилами:

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ I ЕТАПУ ICPC-UKRAINE 2023 В УМОВАХ ВОЄННОГО СТАНУ

I етап ICPC-Ukraine 2023 буде проводитися в онлайн форматі (крім західного регіону) за тимчасовими, призначеними для адаптації до воєнного стану правилами, які мають пріоритет над офіційними правилами.

Місце розташування

Онлайн-учасники можуть брати участь в змаганнях з будь-якого місця за власним вибором. Члени команди не повинні збиратися в одному місці.

Пристрої та зв'язок

Онлайн-учасникам дозволяється використовувати власні комп'ютери та електронні пристрої. Дозволяється використовувати Інтернет під час змагань з такими обмеженнями:

- Учасникам забороняється публікувати або розміщувати будь-яку інформацію в Інтернеті
- Учасникам дозволяється використовувати тільки ту інформацію, яку було опубліковано до початку змагань
- Під час змагань учасники повинні спілкуватися тільки з членами своєї команди, організаторами і журі.

Членам команд, які беруть участь в змаганнях з різних місць, пропонується налаштувати приватну голосову або відеоконференцію.

Доброчесність

У змаганнях в команді бере участь 3 учасника. Учасники не можуть використовувати будь-яку сторонню допомогу від тренерів, інших учасників, тощо. За плагіат команда буде дискваліфікована.

Зупинка змагань в разі оголошення повітряної тривоги

Незалежно від наявності/відсутності повітряної тривоги змагання розпочнуться о 10:00 та будуть тривати 5 годин. Прийом задач під час повітряних тривог зупиняться НЕ БУДЕ.

Оргкомітет олімпіади наполегливо радить учасникам заздалегідь (до початку змагань) перейти в безпечне місце, а також вжити всіх заходів щодо можливої автономної роботи на випадок зникнення Інтернету та/або електрики.

Команди, які приймали участь:

1. NUBIP_Flex_Dev: Денис Гаврилюк, Ярослав Кузьменко, Юрій Пашкевич

2. NUBIP_GCOD: Ілля Гарбар, Ілля Кулик, Ярослав Турченко

Складні умови далися в знаки. До третього етапу команди не потрапили. Але все у наших гуртківців попереду – і нові розробки, і перемоги в конкурсах та олімпіадах!