



Лектор курсу  
Контактна інформація  
лектора (e-mail)  
Сторінка курсу в eLearn

## СИЛАБУС ДИСЦИПЛІНИ

### «Обчислювальна математика і програмування. Ч.2»

Ступінь вищої освіти - Бакалавр  
Спеціальність «187 – Деревообробні та меблеві технології»  
Освітня програма «Деревообробні та меблеві технології»  
Рік навчання 1, семестр 2  
Форма навчання денна, заочна  
Кількість кредитів ЄКТС – 4  
Мова викладання українська  
Доцент Терентьєв Андрій Юрійович

[andriy.terentyev@nubip.edu.ua](mailto:andriy.terentyev@nubip.edu.ua)

<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=251>

### ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

Аналіз тенденцій розвитку і використання інформаційних ресурсів у світі дозволяє зробити висновок, що технологічний рівень галузі, держави визначається рівнем володіння спеціалістами всіх рівнів сучасними інформаційними технологіями.

Управління деревообробним виробництвом та лісовими ресурсами в сучасних умовах потребує переходу на більш високий, екосистемний рівень, що стане можливим тільки завдяки використанню сучасних програмних продуктів для підвищення оперативності обробки даних з метою покращення якості прийняття управлінських рішень.

Метою дисципліни «Обчислювальна математика і програмування» є поглиблення знань та набуття практичних навиків використання інформаційних систем, перш за все систем обробки даних та управління базами даних, інформаційно-пошукових систем для підготовки оптимальних управлінських рішень.

У результаті вивчення дисципліни студент повинен:

— **знати** теоретичні основи застосування реляційних систем обробки даних, управління базами даних та принципи розробки програмного забезпечення;

— **уміти** застосовувати реляційні системи управління базами даних, системи обробки даних у сполученні з галузевими базами даних для підтримки прийняття рішень в управлінні деревообробним виробництвом.

#### **Набуття компетентностей:**

**інтегральна компетентність (ІК):** Здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі деревообробних та меблевих технологій.

**загальні компетентності (ЗК):** ЗК04. Навички використання інформаційних і комунікаційних технологій.

**фахові (спеціальні) компетентності (ФК):** СК12. Здатність працювати із спеціалізованим прикладним програмним забезпеченням для проектування виробів з деревини та меблів, технологічних процесів їхнього виготовлення та продукції деревообробки.

**Програмні результати навчання (ПРН):** РН14. Виконувати розрахунки, що відносяться до сфери професійної діяльності, із застосуванням інформаційних і комунікаційних технологій, сучасного програмного забезпечення та систем автоматизованого проектування

## СТРУКТУРА КУРСУ

Тема	Години (лекції/лабораторні, самостійні)	Результати навчання	Завдання	Оцінювання
<b>2 семестр</b>				
<b>Модуль 3</b>				
<b>Тема 3.1.</b> Основи алгоритмізації	4/4	Вміти розробляти алгоритми для вирішення прикладних програм. Знати мету завдання.	Здати лабораторну роботу на платформі elearn.	
<b>Тема 3.2.</b> Мови програмування	2/2	Знати історію розвитку мов програмування. Розуміти принцип дії сучасних мов програмування.	Здати лабораторну роботу на платформі elearn.	
<b>Тема 3.3.</b> Введення в Visual Basic 6	4/4	Знати опис середовища IDE. Вміти запускати, зупиняти та редагувати програми в середовищі IDE.	Здати лабораторну роботу на платформі elearn.	
	<b>10/10</b>	<b>Виконання тесту за модуль 3 на платформі elearn.</b>		<b>25</b>
<b>Тема 4.1.</b> Початкові відомості про програмування на мові високого рівня Visual Basic 6	5/5	Вміти створювати інтерфейс програми та процедури для його обробки	Здати лабораторну роботу на платформі elearn.	
<b>Тема 4.2.</b> Основні поняття. Елементи граматики мови	10/10	Вміти застосовувати елементи граматики мови для створення програм.	Здати лабораторну роботу і виконати самостійну роботу на платформі elearn.	
<b>Тема 4.3.</b> Керування ходом виконання програм	8/8	Вміти створювати програми для вирішення прикладних задач.	Здати лабораторні роботи і виконати самостійну роботу на платформі elearn.	
<b>Тема 4.4.</b> Основи об'єктно-орієнтованого програмування. Класи	5/5	Вміти застосовувати об'єктно-орієнтованого програмування для вирішення прикладних задач		
	<b>38/38</b>	<b>Виконання тесту за модуль 4 на платформі elearn.</b>		<b>45</b>
<b>Всього за 2 семестр</b>				<b>70</b>
<b>Іспит</b>				<b>30</b>
<b>Всього за курс</b>				<b>100</b>

## ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

<b>Політика щодо дедлайнів та перескладання:</b>	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин.
<b>Політика щодо академічної доброчесності:</b>	Списування під час написання модуля та екзамену заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів).
<b>Політика щодо відвідування:</b>	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в онлайн формі за погодженням із директором інституту).

## ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ СТУДЕНТІВ

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	незараховано