

Створення освітнього програмного засобу для дистанційного навчання з використанням хмарних технологій



Чернюк Вікторія Андріївна,
учениця 9 - А класу
Білоцерківської загальноосвітньої школи I - III ступенів №18
Білоцерківської міської ради Київської області

Науковий керівник: Чернюк Андрій Васильович,
учитель інформатики
Білоцерківської загальноосвітньої школи I-III ступенів №18
Білоцерківської міської ради Київської області

Предмет дослідження:

Середовище MIT App Inventor.

Об'єкт дослідження:

Програмування застосунку для смартфонів на базі ОС Android з можливостями навчання, виконання вправ й отримання результатів колективної взаємодії під час дистанційного навчання.

Мета та основні завдання дослідження:

Дослідити тенденції розвитку онлайн освіти, сучасні хмарні та програмні технології для дистанційного навчання та виявити їх переваги й недоліки.

Ознайомитися з блоками обробки подій та основними компонентами середовища візуальної розробки android-застосунків MIT App Inventor для створення навчального додатку.

Створити універсальний застосунок для смартфона на базі ОС Android для дистанційного навчання з використанням хмарних технологій.

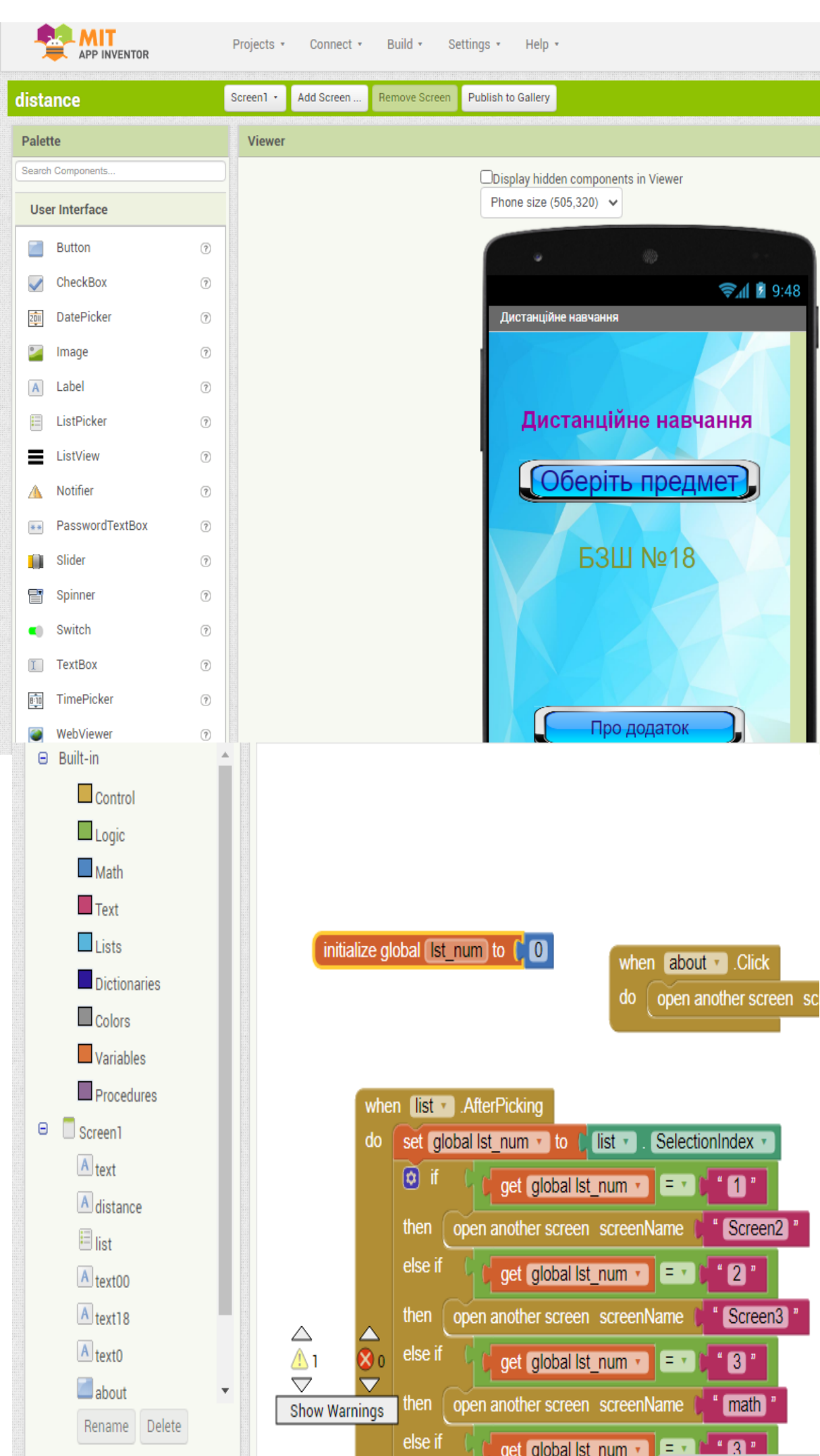
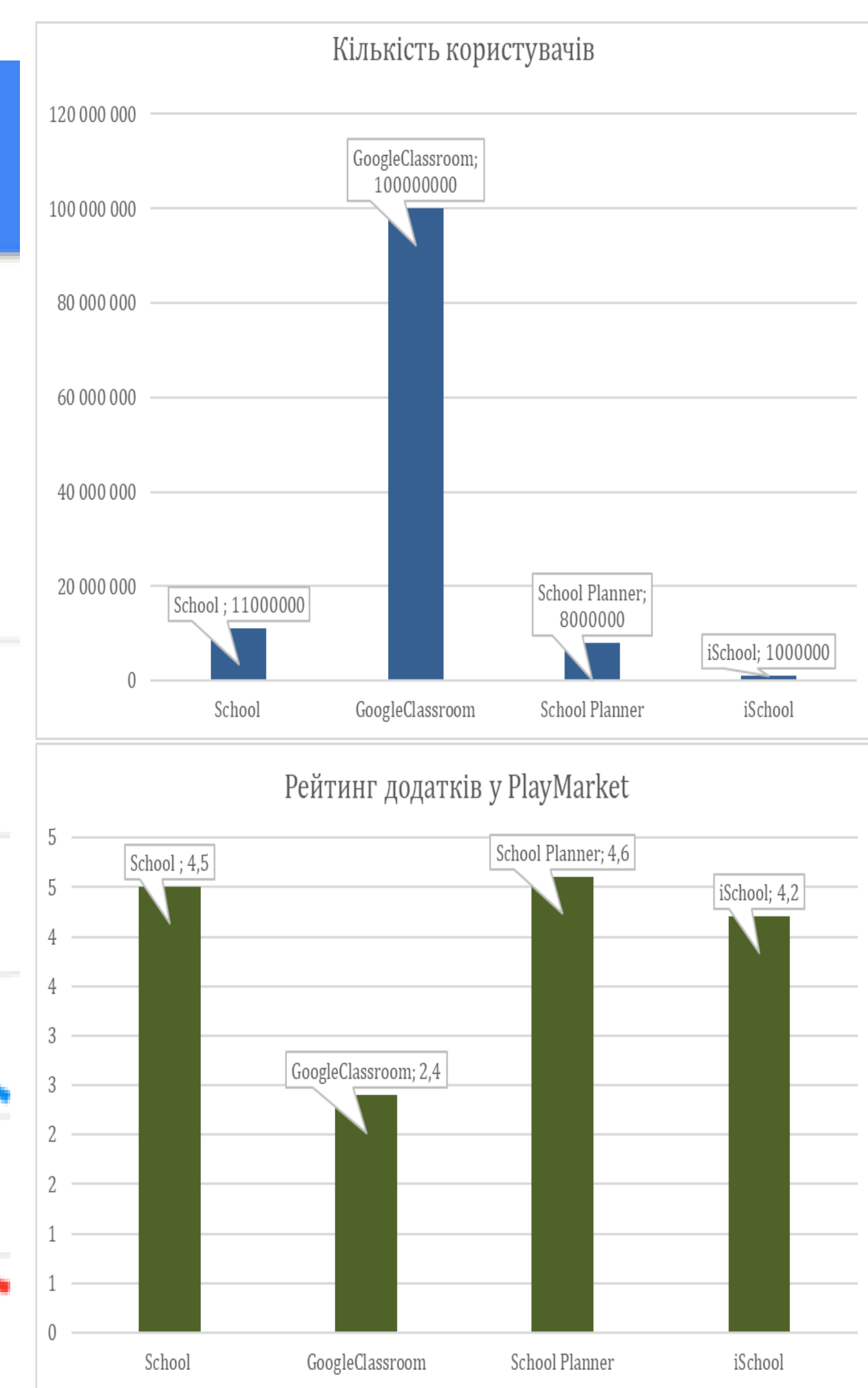
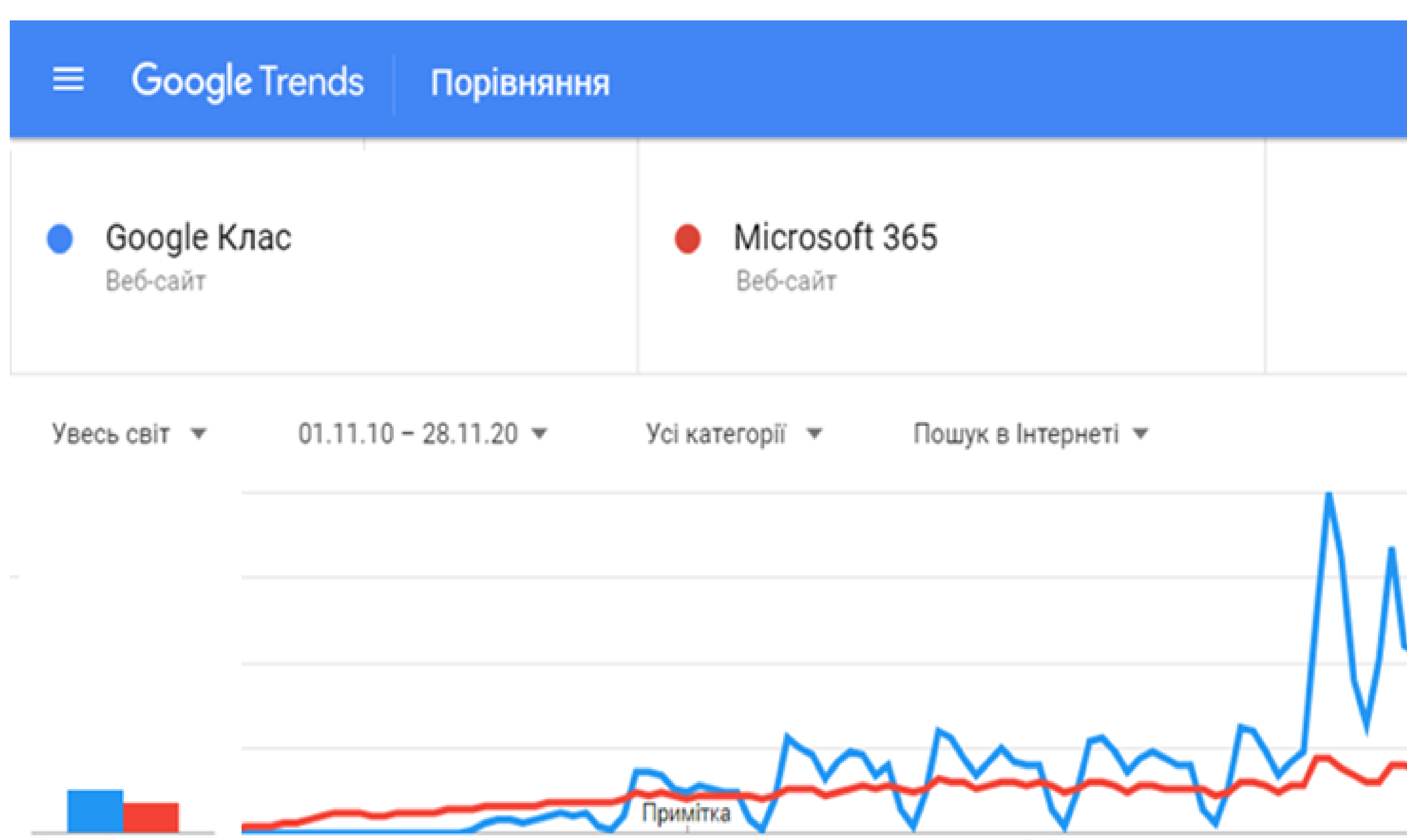


Рис. 1. Інтерфейс середовища MIT App Inventor



Кількість користувачів та рейтинг найпопулярніших додатків для організації освіти

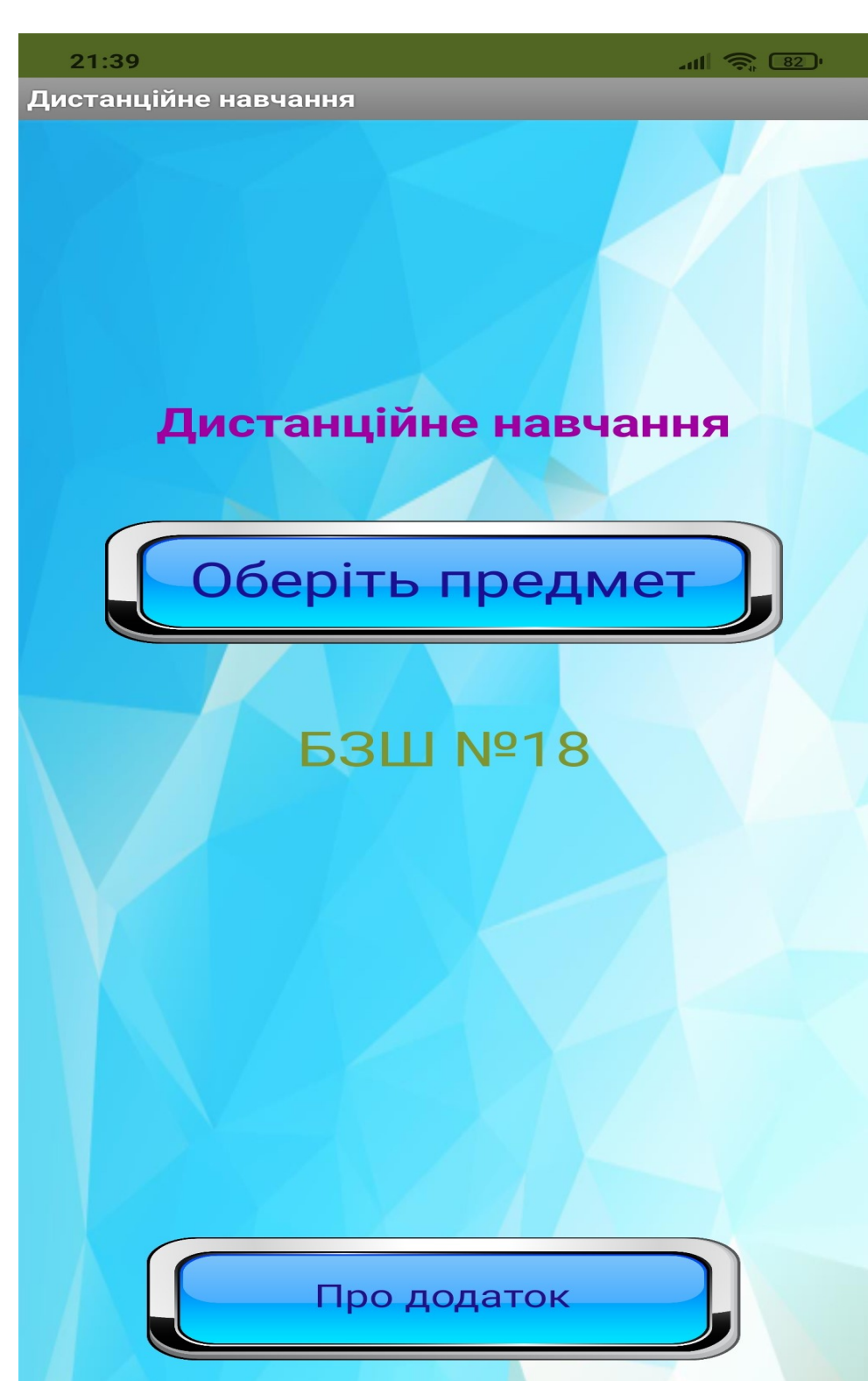


Рис. 2. Скріншот головної сторінки

Висновки:

Завдяки середовищу візуальної розробки застосунків MIT App Inventor, нам вдалось досягти виконання поставлених перед собою завдань. Ми дослідили тенденції розвитку сучасної онлайн освіти, розглянули сучасні хмарні та програмні технології для дистанційного навчання, створили новий універсальний додаток для організації освіти з мінімальними апаратними вимогами, який може, завдяки елементу webviewer, працювати з переважною більшістю сучасних хмарних технологій, має простий інтуїтивний інтерфейс, не потребує додаткового програмного забезпечення, може бути використаний для виконання вправ й отримання результатів колективної взаємодії під час дистанційного навчання з використанням хмарних технологій.

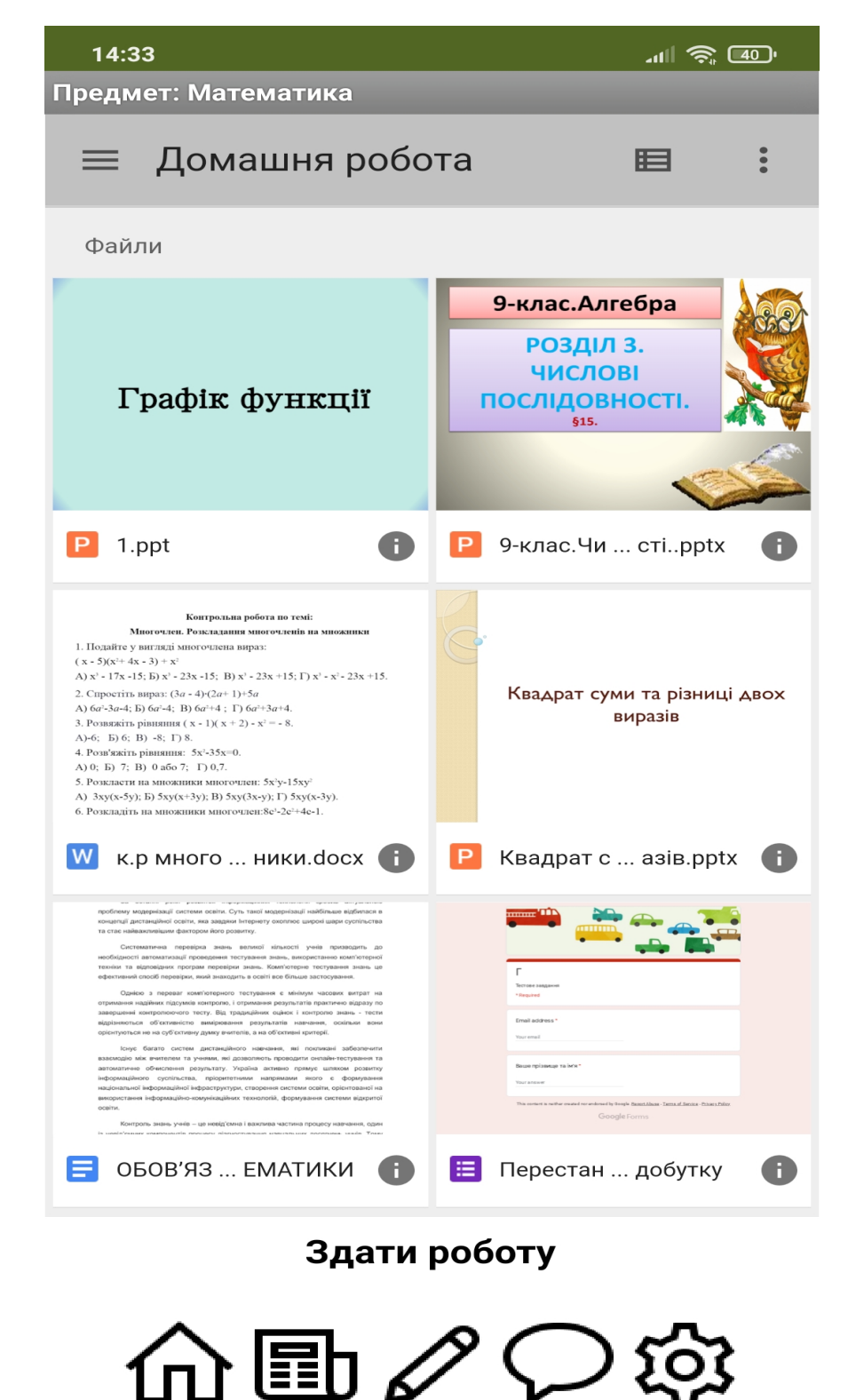


Рис. 3. Скріншот сторінки предмета додатка