



СИЛАБУС ДИСЦИПЛІНИ

«Комп'ютерні технології проектування садово-паркових об'єктів»

Ступінь вищої освіти - Магістр

Спеціальність **206 Садово-паркове господарство**

Освітня програма «Садово-паркове господарство»

Рік навчання **1**, семестр **1**

Форма навчання **денна, заочна**

Кількість кредитів ЄКТС **4,0**

Мова викладання **українська** (українська, англійська, німецька)

Лектори курсу
Контактна інформація
лектора (e-mail)
Сторінка курсу в eLearn

Піхало Олеся Віталіївна, Міндер Вікторія Володимирівна

olesya-pikhalo@ukr.net vikaminder@nubip.edu.ua

<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=3470>

ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

Мета викладання дисципліни «Комп'ютерні технології проектування садово-паркових об'єктів» полягає у професійній підготовці магістрів садово-паркового господарства з питань ландшафтного проектування комп'ютерними засобами. Завданнями передбачено отримання теоретичних засад і практичних навичок ландшафтного проектування за допомогою комп'ютерних програм. У курсі розглядаються основні правила і нормативні вимоги до креслень, основні сучасні комп'ютерні спеціалізовані програми ландшафтного проектування садово-паркових об'єктів. Набуті вміння включають грамотне виконання креслень і візуалізацію фрагментів садово-паркових об'єктів за допомогою графічних пакетів програм; використання графічних редакторів для виконання креслень; здійснення графічного аналізу ландшафтної ситуації; робота з фаховою літературою та самостійний творчий пошук з метою удосконалення і якнайкращого вираження основного змісту візуальних робіт, ландшафтних проектів.

СТРУКТУРА КУРСУ

Тема	Години (лекції/лабораторні, практичні, семінарські)	Результати навчання	Завдання	Оцінювання
1 семестр				
Модуль 1				
Тема 1. Комп'ютерна графіка	2/1	Знати основні положення комп'ютерної графіки. Розрізняти види комп'ютерної графіки та їх застосування.	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 1 «Види комп'ютерної графіки. Переваги та недоліки»	5
Тема 2. Програма векторної графіки – ArchiCAD	4/4	Розуміти основні можливості професійного векторного пакету ArchiCAD. Засвоїти налаштування,	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 2 «Масштабування підоснови та оформлення	5

		шари, бібліотеки, масштабування та оформлення креслень у програмі ArchiCAD	підоснови»	
Тема 3. Креслення та 3-D моделі в програмі ArchiCAD	4/6	Застосовувати програмний пакет ArchiCAD для виконання опорного плану, генплану, дендроплану та робочих креслень. Створювати макет із необхідним табличним матеріалом та штампом	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 3 «Оформлення креслень в програмі ArchiCAD»	10
Тема 4. Візуалізація в програмі ArchiCAD	4/4	Знати можливості тривимірної побудови у програмі ArchiCAD. Розробляти 3-D модель території з рельєфом. Оформлювати перерізи та візуалізації.	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 4 «Візуалізаційні рішення в програмі ArchiCAD»	10
Тема 5. Додатки до програми ArchiCAD	1/0	Знати можливості та особливості роботи із додатками до програми ArchiCAD	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 5 «Візуалізаційні рішення за допомогою додатків у програмі ArchiCAD»	10
Модуль 2				
Тема 6. Робота з програмою Realtime	4/4	Розуміти можливості ландшафтної програми Realtime для проектування. Володіти навиками роботи з програмою у двовимірному моделюванні	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 6 «Оформлення підоснови в програмі Realtime»	5
Тема 7. Трьохвимірне моделювання ландшафту за	4/4	Знати інтерфейс та основні функції. Застосовувати	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 7	10

допомогою програми Realtime		програму Realtime для тривимірного моделювання ландшафтних об'єктів, оформлення проектної документації	«Побудова трьохвимірної моделі в програмі Realtime»	
Тема 8. Програма Sketh Up	6/4	Орієнтуватись у можливостях та роботі з програмою Sketh Up. Створювати 3-D моделі малої архітектурної форми. Використовувати створені об'єкти в інших програмах	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 8 «Створення 3-D моделі малих архітектурних форм в програмі Sketh Up»	5
Тема 9. Презентація проектів	1/3	Розробити концепт-ідею ландшафтного об'єкту за допомогою засвоєних графічних пакетів програм	Виконання та здача на eLearn лабораторної роботи № 9 «Презентація робіт із вивчених програм»	10
Всього за 1 семестр				70
Екзамен	30/30		10 тестових завдань, 2 відкритих питання	30
Всього за курс				100
Курсовий проект з дисципліни «Комп'ютерні технології проектування садово-паркових об'єктів»	30		Виконання та захист курсового проекту	100

ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

Політика щодо дедлайнів та перескладання:	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
Політика щодо академічної доброчесності:	Виконувати усі види робіт самостійно без допомоги сторонніх осіб. Надавати для оцінювання лише результати власної роботи. Курсові проекти, повинні мати коректні текстові посилання на

	використану літературу. Списування під час контрольних робіт, заліків та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів).
Політика щодо відвідування:	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в он-лайн формі за погодженням із деканом факультету)

ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ СТУДЕНТІВ

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано