



СИЛАБУС ДИСЦИПЛІНИ «ГРУПОВА ДИНАМІКА І КОМУНІКАЦІЇ»

Ступінь вищої освіти – Бакалавр
Спеціальність 121 «Інженерія програмного забезпечення»
Освітня програма «Інженерія програмного забезпечення»
Рік навчання 1, семестр 2
Форма навчання денна
Кількість кредитів ЄКТС 4
Мова викладання українська



Кузьмінська Олена Геронтіївна,
д.пед.н., професор
([портфоліо](#))

Лектор курсу
Контактна інформація
лектора (e-mail)

Кафедра інформаційних систем і технологій,
корпус. 15, к.212, тел. 527-87-24
e-mail o.kuzminska@nubip.edu.ua

Сторінка курсу в eLearn

ЕНК <https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=2078>

ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

Формування у майбутніх фахівців з інженерії програмного забезпечення сучасного рівня інформаційної та програмістської культури з основ теорії групової динаміки та комунікацій, опанування основ ефективної роботи з колегами, концепцій групової динаміки, стратегій ведення переговорів, принципів ефективної усної і письмової комунікації; знайомство з мотивацією людей, набуття практичних навичок створення групового проекту та його презентації – такою є мета вивчення зазначеної дисципліни. Основне завдання полягає в набутті навичок використання сучасних цифрових інструментів організації групової роботи по розробці проекту та соціальних комунікацій, що в кінцевому результаті сприятиме професійній адаптації в сучасному інформаційному просторі.

Компетентності ОП:

- ✓ **інтегральна компетентність (ІК):** Здатність розв'язувати складні задачі і проблеми інженерії програмного забезпечення;
- ✓ **загальні компетентності (ЗК):** **К05.** Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями;
- ✓ **спеціальні (фахові, предметні) компетентності (СК):** **К20.** Здатність застосовувати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення; **К22.** Здатність накопичувати, обробляти та систематизувати професійні знання щодо створення і супроводження програмного забезпечення та визнання важливості навчання протягом всього життя.

Програмні результати навчання (ПРН): **ПР08.** Вміти розробляти людино-машинний інтерфейс; **ПР14.** Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проєктування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення; **ПР22.** Знати та вміти застосовувати методи та засоби управління проєктами.

СТРУКТУРА ДИСЦИПЛІНИ

Тема	Години (лекції/лабораторні)	Результати навчання	Завдання	Оцінювання
Модуль 1. Комунікація і групова взаємодія				
Тема 1 Професійне спрямування: навички ефективної	3/4	Аналізувати, цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання	Добір та критичне оцінювання тематичних онлайн ресурсів Тестування	30

взаємодії і комунікації		Побудова профіля фахівця з інформаційних технологій: Soft і Hard Skills	Виконання самостійної роботи: неформальна онлайн освіта на основі МВОК	
Тема 2 Методи та інструменти цифрової комунікації	4/6	Бути обізнаними щодо загальної теорії групової динаміки та комунікацій; концепції групової динаміки Добирати онлайн інструменти онлайн комунікації та дотримання етики цифрових комунікації	Створення та упорядкування персонального освітнього середовища для здійснення онлайн комунікації	40
Модульний контроль			Підсумковий тест в ЕНК Завдання: створення спільноти для комунікації програмістів	10 20
Модуль 2. Групова динаміка				
Тема 3. Методології керування програмним проектом	2/4	Застосовувати методології керування програмним проектом	Здача лабораторних робіт Формування команд Виконання самостійної роботи: неформальна онлайн освіта на основі МВОК	20
Тема 4. Керування командою згідно концепції групової динаміки	2/4	Знати етапи та особливості побудови та розвитку команди Вміти добирати інструменти для організації командної взаємодії Мати навички командної роботи	Реалізація командного проекту з розробки програмного забезпечення (за варіантами)	20
Тема 5. Керування продуктом згідно концепції групової динаміки	2/8	Мати навички командної розробки Вміти документувати результати розробки програмного забезпечення		
Тема 6. Публічний виступ та презентація проекту	2/4	Вміти презентувати результати розробки програмного забезпечення	Проведення онлайн конференції Рефлексія діяльності та набуття компетентностей	30
Модульний контроль			Підсумковий тест в ЕНК	10
Всього				70
Екзамен				30
Всього за курс				100

ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ ЗНАТЬ СТУДЕНТІВ

Рейтинг студента, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано

Практична спрямованість курсу відображена у націленості на використання сучасних методологій та ресурсів групової взаємодії, і як результат – здобуття практичного досвіду для професійної діяльності у майбутньому.

ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

Політика щодо дедлайнів та перескладання:	Дедлайни визначені в ЕНК. Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу
--	--

	лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
Політика щодо академічної доброчесності:	Списування під час самостійних робіт, тестування та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів).
Політика щодо відвідування:	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в дистанційній on-line формі за погодженням із деканом факультету)

РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА ІНФОРМАЦІЇ

1. Кузьмінська О. Г. Методичні рекомендації з виконання лабораторних робіт з дисципліни “Групова динаміка і комунікації” для студентів спеціальності 121 Інженерія програмного забезпечення. – Київ: НУБіП, 2024. – 160 с.;
2. Виноградова О. В., Євтушенко Н.О. Групова динаміка та комунікації. Навчальний посібник. – Київ: ДУТ, 2018. – 223 с. Режим доступу: https://dut.edu.ua/uploads/1_1657_31254416.pdf
3. Кен Швабер, Джефф Сазерленд. Переклад: Андрій Івашків, Дмитро Бібіков, Ольга Мельничук, Христина Хома, Анастасія Пашко та Олена Юркевич Повний навчальний посібник зі Скраму: правила гри, 2017. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-Ukrainian.pdf>.
4. Мнушка О.В., Савченко В.М., Формування та керування командою розробників програмного забезпечення / Мнушка О.В., Савченко В.М. // Вісник НТУ "ХПІ". Серія: Інформатика та моделювання. – Харків: НТУ "ХПІ". – 2020. – №1 (3). – С. 99 – 112. DOI: 10.20998/2411-0558.2020.01.09. Режим доступу: <https://dspace.khadi.kharkov.ua/dspace/handle/123456789/3143>.
5. Бочарова О.О., Мнушка О.В., Роль малої групи в команді фахівців при роботі над програмним проектом // Комп'ютерні технології і мехатроніка. Збірник наукових праць за матеріалами II міжнародної науково-практичної конференції. – Харків, ХНАДУ, 2020. – С.22-25. Режим доступу: <https://dspace.khadi.kharkov.ua/dspace/handle/123456789/3019>.
6. S. Al-Ratrout, "Impact of using Agile Methods in Software Engineering Education: A Case Study," 2019 6th International Conference on Control, Decision and Information Technologies (CoDIT), 2019, pp. 1986-1991, doi: 10.1109/CoDIT.2019.8820377.
7. Sakulviriyakitkul, P., Sintanakul, K., & Srisomphan, J. (2020). The Design of a Learning Process for Promoting Teamwork using Project-Based Learning and the Concept of Agile Software Development. International Journal of Emerging Technologies in Learning (iJET), 15(03), pp. 207–222. <https://doi.org/10.3991/ijet.v15i03.10480>.
8. Prometheus [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://prometheus.org.ua/>
9. A Practical Guide to Seven Agile Methodologies [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.devx.com/architecture-zone/32761/>
10. Leading-a-self-organizing-team [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.mountangoatsoftware.com/presentations/leading-a-self-organizing-team>.
11. Teamwork Skills: Communicating Effectively in Groups [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.coursera.org/learn/teamwork-skills-effective-communication>.
12. Agile Meets Design Thinking [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.coursera.org/learn/uva-darden-getting-started-agile>.