



## СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ « Дизайн інтерактивних систем»

Ступінь вищої освіти - Бакалавр

Спеціальність - 126 Інформаційні системи та технології

Освітня програма - Інформаційні системи та технології

Рік навчання 4, семестр 7

Форма здобуття вищої освіти денна

Кількість кредитів ЄКТС 4

Мова викладання українська

Лектор навчальної  
дисципліни  
Контактна інформація  
лектора (e-mail)

Доктор філософії, доцент Назаренко Володимир  
Анатолійович  
кафедра комп'ютерних систем, мереж та кібербезпеки  
м. Київ, вул. Героїв оборони, 16Б, корпус 15, аудиторії 207  
volodnz@nubip.edu.ua

URL ЕНК на  
навчальному порталі  
НУБіП України

<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=3115>

### ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Курс «Дизайн мислення» дозволить студентам опанувати такі етапи командної та індивідуальної роботи над дизайн-ідеями, виокремити та представити основні типи даних та контенту для розробки сайту та проведенню процесу вибору (оцінювання), а також визначити проблему чи питання чи нове рішення; провести аналіз вимог та предметної області; розробляти та представляти ідею; графічно представити продукт чи сервіс\гру тощо.

Вивчення дисципліни сприяє формуванню у студентів наступних **компетентностей**.

**Загальні компетентності:**

КЗ 5. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.

**Спеціальні (фахові, предметні) компетентності:**

КС 3. Здатність до проектування, розробки, налагодження та вдосконалення системного, комунікаційного та програмно-апаратного забезпечення інформаційних систем та технологій, Інтернету речей (IoT), комп'ютерно-інтегрованих систем та системної мережної структури, управління ними.

Це забезпечує досягнення **програмних результатів** навчання:

ПР6. Демонструвати знання сучасного рівня технологій інформаційних систем, практичні навички програмування та використання прикладних і спеціалізованих комп'ютерних систем та середовищ з метою їх впровадження у професійній діяльності.

### СТРУКТУРА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Тема	Години (лекції/лабораторні)	Результати навчання	Завдання	Оцінювання
<b>7 семестр 4 курс</b>				
<b>Модуль 1 Основні поняття та принципи дизайну</b>				
Тема 1. Сучасна теорія дизайну	2/-	Знати основні	Здача лабораторних	15

Тема 2. Етапи дослідження та представлення дизайн-ідей	3/3	поняття теорії дизайну та методологію дизайн-мислення.	робіт. Написання тестів, модульних робіт. Виконання	15
Тема 3. Класифікація та застосування діаграм у дизайн	3/3	Розуміти типи діаграм та підходів до дизайну нових цифрових продуктів та сервісів.	самостійної роботи (в.т.ч. в elearn). Розробка дизайн-проектів, сайтів.	20
Всього 1 модуль	8/6	Використовувати відповідні		50
		діаграми для аналізу та моделювання прототипів дизайну.		
<b>Модуль 2. Прототипи та макети в дизайні</b>				
Тема 1. Інструменти та засоби створення прототипів інтерфейсу та користувача	2/3	Знати інструменти та програмні засоби для створення прототипів користувальницького інтерфейсу.	Здача лабораторних робіт. Написання тестів, модульних робіт.	15
Тема 2. Аналіз та оцінка макетів дизайну	3/3	Вміти розробляти прототипи інтерфейсу для проводити аналіз відповідних макетів дизайну. Застосовувати отримані навички для представлення фінального проекту - дизайн проекту на основі виконаних робіт.	Виконання самостійної роботи (у т.ч. elearn). Розробка дизайн-проектів, сайтів.	20
Тема 3. Розробка та представлення дизайн-проекту	3/3			20
Разом за змістовим модулем 2	8/9			<b>50</b>
<b>Всього за 1 семестр</b>				<b>70</b>
<b>Залік</b>				<b>30</b>
<b>Всього за курс</b>				<b>100</b>

## ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

<b><i>Політика щодо дедлайнів та перескладання:</i></b>	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
<b><i>Політика щодо академічної доброчесності:</i></b>	Списування під час контрольних робіт та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів). Курсові роботи, реферати повинні мати коректні текстові посилання на використану літературу
<b><i>Політика щодо відвідування:</i></b>	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в он-лайн формі за погодженням із деканом факультету)

## ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ ЗНАНЬ ЗДОБУВАЧІВ ВИЩОЇ ОСВІТИ

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано

### РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА ІНФОРМАЦІЇ

1. Пасічник В. В., Пасічник О.В. Веб-дизайн. Підручник, 520с. 2023.
2. Сергій Курінний. Розробка веб-сайтів для початківців: HTML – CSS – JavaScript , 340с. 2023.
3. Галина Брюханова. Комп'ютерні дизайн-технології: навчальний посібник. 180с. 2021.
4. Beard, J., Walker, A., & George, J. (2020). The principles of beautiful web design. SitePoint Pty Ltd.
5. World Wide Web Consortium (W3C) [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.w3.org/>.
6. W3 Schools Tutorials [Електронний ресурс]. – Режим доступу: [https://www.w3schools.com/html/html\\_examples.asp](https://www.w3schools.com/html/html_examples.asp).
7. MDN [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://developer.mozilla.org/en-US/>.