



## СИЛАБУС ДИСЦИПЛІНИ «ПРИНЦИПИ РОЗПОДІЛЕНОГО І МЕРЕЖЕВОГО ПРОГРАМУВАННЯ»

Ступінь вищої освіти - Магістр

Спеціальність 122 «Комп'ютерні науки»

Освітня програма «Інформаційні управляючі системи»

Рік навчання 1, семестр 1

Форма навчання денна

Кількість кредитів ЄКТС 4

Мова викладання українська

Лектор курсу  
Контактна інформація  
лектора (e-mail)  
Сторінка курсу в eLearn

Басараб Руслан Михайлович  
Кафедра комп'ютерних наук, к.15, ауд.227  
e-mail basarabru@gmail.com

### ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

(до 1000 друкованих знаків)

Навчальна дисципліна "Принципи розподіленого і мережевого програмування" є складовою частиною циклу дисциплін, які забезпечують підготовку магістрів за фахом "Інформаційні управляючі системи та технології".

**Метою** викладання дисципліни "Принципи розподіленого і мережевого програмування" є вивчення основ проектування трьохрівневих програмних систем, в тому числі багатокористувацьких мережових інформаційних систем, та їх реалізація на основі використання сучасних засобів програмної розробки. Окрема увага приділяється ролі стандартів обміну інформацією та програмних інтерфейсів.

**Завданнями** вивчення навчальної дисципліни є:

- оволодіння термінологією та знаннями, що складають теоретичну основу проектування складних розподілених систем;
- ознайомлення з принципами проектування складних систем, що працюють у мережевому середовищі;
- ознайомлення з концепціями мережевої взаємодії програмних компонентів;

### СТРУКТУРА КУРСУ

Тема	Години (лекції/лабораторні, практичні, семінарські)	Результати навчання	Завдання	Оцінювання
<b>1 семестр</b>				
<b>Модуль 1</b>				
Багаторівнева архітектура програмних систем. Побудова сучасних багатокористувацьких мережових інформаційних систем.	2/4		Здача лабораторної роботи	
Стандарти та інтерфейси. Сучасний стан розробки стандартів обміну даними.	2/4		Здача лабораторної роботи	

Модульний контроль			
Модуль 2			
АJAX, розширення мови JavaScript, шаблоні затори	2/4		Здача лабораторної роботи
Загальні властивості мови HTML розмітки WWW-сторінок. Гіпертекст і гіпермедія	2/4		Здача лабораторної роботи
Структура та властивості CGI-програми. Засоби CGI-програмування.	2/4		Здача лабораторної роботи
Значення Unix-платформи у створенні сучасних мережових інформаційних систем.	2/4		Здача лабораторної роботи
Мова IDL. Розробка мережових інформаційних систем, незалежних від використовуваної платформи та апаратних засобів.	1/2		Здача лабораторної роботи
Модель OSI. Ступінь її реалізації у сучасних засобах для підтримки мережової взаємодії	1/2		Здача лабораторної роботи
Компонентна розробка. Зовнішні модулі.	1/2		Здача лабораторної роботи
Модульний контроль			
Всього за 1 семестр			<b>70</b>
Екзамен			<b>30</b>
Всього за курс			<b>100</b>

### ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

<i>Політика щодо дедлайнів та перескладання:</i>	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
<i>Політика щодо академічної доброчесності:</i>	Списування під час контрольних робіт та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів).
<i>Політика щодо відвідування:</i>	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в он-лайн формі за погодженням із деканом факультету)

### ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ СТУДЕНТІВ

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано