



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Дизайн інтерактивних систем»

Ступінь вищої освіти - Бакалавр
Спеціальність «126 Інформаційні системи та технології»
Освітня програма « Інформаційні системи та технології»
Рік навчання 3, семестр 6
Форма здобуття вищої освіти денна
Кількість кредитів ЄКТС 5
Мова викладання українська

Лектор навчальної
дисципліни
Контактна інформація
лектора (e-mail)
URL ЕНК на
навчальному порталі
НУБіП України

Доктор філософії, доцент Назаренко Володимир
Анатолійович
кафедра комп'ютерних систем, мереж та кібербезпеки
м. Київ, вул. Героїв оборони, 16Б, корпус 15, аудиторії 207
volodnz@nubip.edu.ua
<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=4661>

ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Метою вивчення студентами дисципліни «Дизайн інтерактивних систем» є отримання знань та вмінь дизайну та програмної розробки окремих елементів та програмних систем комп'ютерної графіки. Курс включає огляд та вивчення інструментів та засобів дизайну та розробки. Такі знання майбутній фахівець зможе застосовувати як при подальшому навчанні, так і після отримання вищої освіти у своїй професійній діяльності.

Компетентності навчальної дисципліни:

КЗ 5. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.

КС 3. Здатність до проектування, розробки, налагодження та вдосконалення системного, комунікаційного та програмно-апаратного забезпечення інформаційних систем та технологій, Інтернету речей (IoT), комп'ютерно-інтегрованих систем та системної мережної структури, управління ними.

Програмні результати навчання навчальної дисципліни:

ПР6. Демонструвати знання сучасного рівня технологій інформаційних систем, практичні навички програмування та використання прикладних і спеціалізованих комп'ютерних систем та середовищ з метою їх впровадження у професійній діяльності.

СТРУКТУРА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Тема	Години(лекції/лабораторні)	Результати навчання	Завдання	Оцінюван-ня
1 семестр				
Модуль 1. Основи дизайну та UX - дизайну				
Тема 1. Дизайн мислення (загальні поняття та визначення)	8/8	Знати системи класифікації етапів дизайн-процесу. Розуміти головні етапи UX-дизайну інтерфейсу.	Здача лабораторних робіт. Написання тестів, модулів.	15
Тема 2. Основні елементи UX-систем та	12/12		Виконання самостійної роботи (elearn).	15

прототипи інтерфейсу		Розрізняти існуючі етапи прототипування інтерфейсу.	Розробка дизайн проектів	
Разом за змістовим модулем 1	20/20			30
Модуль 2. Користувачі та UI - дизайн				
Тема 1. Дослідження та шлях користувачів. Профіль користувачів.	8/8	Вміти проводити дослідження та аналіз поведінки користувача системи. Розуміти елементи та етапи графічного дизайну інтерфейсу систем користувача. Використовувати програмні інструменти для дизайну візуальних елементів.	Здача лабораторних робіт. Написання тестів, модулів. Виконання самостійної роботи (elearn).	15
Тема 2. Візуальні прототипи інтерфейсу та дизайн для різних типів екранів	12/12		Розробка додатків	15
Разом за змістовим модулем 2	20/20			30
Модуль 3. Інтерактивні системи та веб-додатки				
Тема 1. Інтерактивний інтерфейс користувача та основи анімації.	8/8	Знати головні етапи анімації цифрових інтерфейсів. Вміти розробляти прості веб-застосунки з використання відповідних програмних технологій.	Здача робіт. Написання тестів, модулів. Виконання самостійної роботи (elearn).	20
Тема 2. Розробка базових і інтерактивних веб-додатків.	12/12	Розрізняти, які є програмно-технічні системи для розробки веб-застосунків.	Розробка веб-додатків.	20
Разом за змістовим модулем 3	20/20			40
Усього за навчальну роботу:				100*0,7=70
Всього за 1 семестр				70
Екзамен				30
Всього за курс				100

ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

Політика щодо дедлайнів та перескладання:	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
Політика щодо академічної доброчесності:	Списування під час контрольних робіт та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів). Курсові роботи, реферати повинні мати коректні текстові посилання на використану літературу
Політика щодо відвідування:	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в он-лайн формі за погодженням із деканом факультету)

ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ ЗНАТЬ ЗДОБУВАЧІВ ВИЩОЇ ОСВІТИ

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано

РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА ІНФОРМАЦІЇ

1. Пасічник В. В., Пасічник О.В. Веб-дизайн. Підручник, 520с. 2023.
2. Сергій Курінний. Розробка веб-сайтів для початківців: HTML – CSS – JavaScript , 340с. 2023.
3. Галина Брюханова. Комп'ютерні дизайн-технології: навчальний посібник. 180с. 2021.
4. Beaird, J., Walker, A., & George, J. (2020). The principles of beautiful web design. SitePoint Pty Ltd.
5. World Wide Web Consortium (W3C) [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.w3.org/>.
6. W3 Schools Tutorials [Електронний ресурс]. – Режим доступу: https://www.w3schools.com/html/html_examples.asp.
7. MDN [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://developer.mozilla.org/en-US/>.