**ВЕБ ТА МОБІЛЬНИЙ ДИЗАЙН**

**Кафедра інформаційних систем і технологій**

**Факультет інформаційних технологій**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Лектор*** | **Мокрієв Максим Володимирович, к. екон. н., доцент** |
| ***Семестр*** | **7** |
| ***Освітній ступінь*** | **Бакалавр** |
| ***Кількість кредитів ЄКТС*** | **3** |
| ***Форма контролю*** | **Залік** |
| ***Аудиторні години*** | **30 (15 год лекцій, 15 год практичних занять)** |

**Загальний опис дисципліни**

Дисципліна «Веб та мобільний дизайн» розкриває основні аспекти та практичні навички, необхідні для створення ефективних та привабливих вебсайтів та застосунків. Студенти отримають знання про тренди вебдизайну, основні поняття графічного та інтерактивного дизайну, а також розглянуть важливі аспекти типографіки, використання кольорів та композиції. Курс включає в себе вивчення технік адаптивного та респонсивного дизайну для оптимізації вебсайтів для різних пристроїв та роздільних здатностей екранів. Студенти отримають можливість вивчити інструменти та технології для створення макетів, вибору кольорів, шрифтів, анімаційних ефектів та інтерактивних елементів, що забезпечують ефективну взаємодію з користувачем. Завдяки практичним завданням і колективним проєктам студенти отримають можливість застосовувати знання на практиці, що підготує їх до викликів у сфері вебдизайну.

**Теми лекцій:**

1. Основні поняття, інструменти та технології вебдизайну.

2. Кольоровий дизайн та психологія кольорів.

3. Типографіка та шрифти в вебдизайні.

4. Візуальна ієрархія сайту.

5. Композиція в вебдизайні.

6. Адаптивний та респонсивний дизайн.

7. Мобільний дизайн. Дизайн-системи. Android i OS.

**Теми практичних занять:**

1. Тренди у веб та мобільному дизайні.

2. Використання кольорів для створення атмосфери та брендування.

3. Типографіка та вибір шрифтів для вебсайтів.

4. Створення візуальної ієрархії через роботу з контентом.

5. Створення збалансованої композиції для вебсайту.

6. Техніки створення адаптивних та респонсивних інтерфейсів для мобільних та десктопних пристроїв.

7. Розробка макету та інтерфейсу користувача для мобільного застосунку.

8. Фінальний проєкт: Створення онлайн-портфоліо.