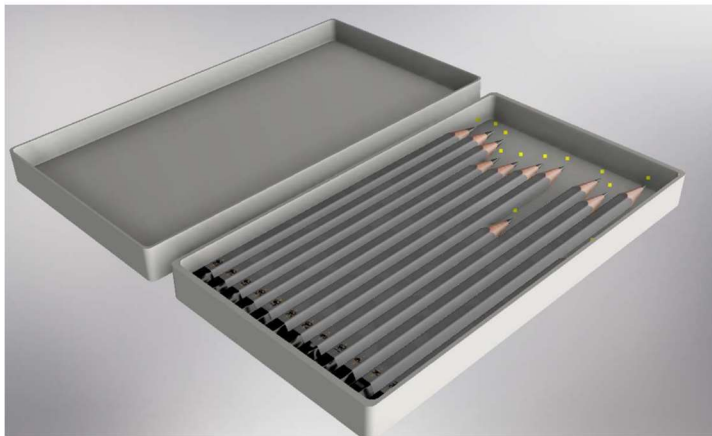


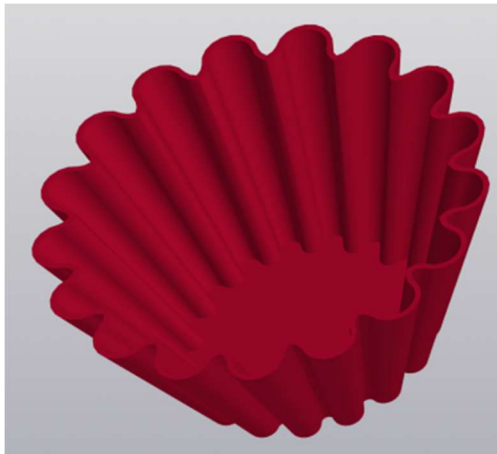
Стахова Валентина, студентка 1-го курсу ГМаш-2101,- член гуртка "Комп'ютерна графіка та твердотільне моделювання". До вступу в університет мене цікавили такі програми як : Blender та Sweet Home. Але після того як почали вивчати Компас-3D, Inventor та SolidWorks, я зацікавилася цим напрямком. Оскільки все, що нас оточує можна зробити у цих програмах, а головне, що виконані предмети можуть бути ідентичні до реальних. А також є можливість перевіряти найвразливіші місця виробів та створювати їх анімації.



Термочашка



Набір олівців у короці



Форма для десерту

[Анімація робіт](#)