

Сулейманова Руслана, студентка 1-ого курсу ГМаш-2102, являюся членом гуртка "Комп'ютерна графіка та твердотільне моделювання". Як поступила до вищого навчального закладу, почала цікавитися 3-d моделюванням, почала освоювати такі програми, як Inventor, Solid-Works, а також Compas-3d. За допомогою цих програм я змогла відтворити будь-що та будь-як, саме це мені найбільше сподобалось. Після початку повномасштабної війни, побачивши на власні очі усе, зрозуміла, що мої вміння зможуть бути корисними для моєї країни, адже модель можна зробити будь-яку, від розтрощеного будинку та окремих його частин до цілих міст. Після того як я повернулася додому, повернулась до навчання, я без роздумів вирішила приєднатися до цього гуртка, щоб покращити свої вміння і ось хочу поділитися своїми вміннями тут.











