**РЕГЛАМЕНТ**

**Турніру з футзалу на кубок НУБіП України**

**ЗМІСТ:**

 СТР.

Розділ 1. Керівництво змаганнями .............................................................................. 2

Розділ 2. Учасники та умови проведення змагань ................................................... 2

Розділ 3. Арбітраж змагань ........................................................................................... 4

Розділ 4. Протести ........................................................................................................... 4

Розділ 5. Місце змагань .................................................................................................. 4

Розділ 6. Визначення місць ............................................................................................ 4

Розділ 7. Порядок оформлення заявочної документації .......................................... 5

Розділ 8. Нагородження .................................................................................................. 5

Додаток №1. Правила гри ............................................................................................. 6

**Розділ 1. Керівництво змаганнями**

1.1 Підготовку і проведення змагань здійснює кафедра фізичного виховання НУБіП України.

1.2​ Оргкомітет змагань складається:

Головного судді змагань - завідуючого кафедри фізичного виховання Костенка М.П.;

Головного секретаря змагань - старшого викладача кафедри фізичного виховання Пархоменка В.К. .

1.3​ Безпосереднє керівництво та контроль за змаганнями здійснює Оргкомітет.

1.4 Оргкомітету належить виключне право оперативного вирішення усіх питань, які стосуються організації та проведення змагань.

1.5 Організатори Кубку не несуть відповідальності за отримані ушкодження та травми під час ігор даних змагань.

1.6 Всі питання, що не передбачені цим Регламентом, регулюються Оргкомітетом.

**Розділ 2. Учасники та умови проведення змагань**

2.1 Учасниками Кубку є наукові, науково-педагогічні працівники і співробітники НУБіП України.

2.2 ​ При виявлені порушень даних вимог команда-порушник знімається зі змагань.

2.3 Ігри Кубку проводяться за схемою, затвердженою Оргкомітетом змагань. Ігри проводяться за календарем змагань.

2.4​ Тривалість ігор - 2 тайми по 12 хвилин. (остання хвилина другого тайму – «чистий» час) В матчах плей-офф, у випадку нічийного результату, призначаються 6-ти метрові удари (по 3 удари), якщо нічия – команди пробивають по черзі 6-ми метрові удари до вияву переможця. У фінальній грі у випадку нічийного результату, команди грають додатково 2 тайми по 3 хвилини, у випадку нічийного результату, призначаються 6-ми метрові удари (по 3 удари), якщо нічия – команди пробивають по черзі 6-ми метрові удари до вияву переможця.

 2.5​ На жеребкування повинні бути запрошені представники усіх команд.

2.6​ Керівники команд зобов'язані не пізніше ніж за 10 хвилин до початку гри:

-​ внести до рапорту арбітра прізвища та імена гравців, заявлених на дану гру;

2.7​ При проведенні ігор Кубку до рапорту арбітра вносять прізвища не більше 12 гравців. Гравець, прізвище якого не було внесено до рапорту арбітра до початку гри, не має права брати участь у грі. Кількість гравців на площадці, що беруть участь у грі – 4 (1 воротар і 3 польових гравців).

2.8​ Якщо команда залишається менше чим з 3 гравцями на ігровому майданчику, то їй зараховується поразка з рахунком 3:0 (якщо тільки до цього моменту дана команда не програвала з більшою різницею м'ячів). У цьому випадку результат гри на момент зупинки визначається як фактичний.

2.9​ Під час матчів Кубку кількість замін не обмежена. Зворотні заміни дозволені.

2.10​ Арбітри та представники команд, що зустрічаються, зобов'язані визначити колір форми таким чином, щоб запобігти їх збігу. Якщо нема можливості виконати ці вимоги, то дозволяється одній з команд використати «манишки». У разі збігу кольорів, форму замінює команда-господар.

2.11​ Форма воротаря повинна за кольором відрізнятися від форми футболістів обох команд.

2.12​ Команді, яка не з'явилася на гру або запізнилася більше ніж на 10 хвилин, зараховується поразка, а команді суперниці – перемога. За повторну неявку команда може бути знята зі змагань згідно з рішенням Оргкомітету.

2.13​ За участь у грі неоформленого у встановленому порядку або дискваліфікованого гравця команді зараховується поразка, а команді-суперниці – перемога

2.14​ Вилучення: а) подвійне попередження в грі; б) "фол останньої надії"; в) навмисна грубість з явною можливістю нанесення травми супернику; г) образлива чи нецензурна лайка; д) плювок у суперника чи іншого учасника матчу; е) обурлива та безобразна поведінка, провокація бійки, бійка, спроба чи атака арбітрів чи інших офіційних представників на матчі.

Дисциплінарні санкції: 1) по пп. а і б - дискваліфікація на гру в якій отримана червона картка; 2) по пп. в, г, д - дискваліфікація гравця від 1 до 3 календарних ігор турніру; 3) по п. е - дискваліфікація гравця до кінця турніру.

Примітка: Пункти г, д, е мають відношення до представників та офіційних представників команд, що беруть участь в грі.

2.15 Керівники команд і футболісти зобов'язані виконувати всі вимоги Правил гри та Регламенту, виявляючи при цьому високу дисципліну, повагу до суперників та глядачів. Керівники команд не мають права втручатися у дії арбітрів.

2.16 Якщо гру було припинено з причин недисциплінованої поведінки футболістів або глядачів однієї з команд, то цій команді зараховується поразка, а її суперниці – перемога. Якщо гру не завершено з вини обох команд, то їм обом зараховуються поразки (-:-)

2.18 Якщо під час матчу мали місце попередження, вилучення, травми гравців, порушення порядку, тощо, арбітр зобов'язаний зробити вичерпний запис про це у рапорті і поставити до відома представників команд.

2.19 Право переносу ігор належить Оргкомітету.

**Розділ 3. Арбітраж змагань**

3.1​ Арбітраж змагань з міні-футболу здійснюється арбітрами призначеними Оргкомітетом Змагань

3.2​ Призначення арбітрів на гру здійснює Головний арбітр змагань.

3.3 Після закінчення гри арбітри зобов'язані оформити рапорт.

**Розділ 4. Протести**

4.1​ Керівник команди зобов'язаний негайно після закінчення гри попередити арбітрів про подання протесту. Протест має бути підписаний керівником команди і негайно направлений до Оргкомітету. Про подання протесту арбітри повинні повідомити команду суперника.

4.2 Не приймаються до розгляду несвоєчасно подані протести, або такі, що подані на рішення арбітра у зв'язку з подіями, що мали місце у грі:

-​ призначення або не призначення вільних, штрафних або шестиметрових ударів;

-​ визначення виходу м'яча за межі поля та надання права введення м'яча у гру;

-​ зараховане чи не зараховане взяття воріт;

-​ попередження та вилучення гравців з поля.

**Розділ 5. Місце проведення змагань**

5.1 м . Київ вул. Героїв Оборони 18, Національний Університет біоресурсів та Природокористування України. Стадіон . Навчальний корпус №9

**Розділ 6. Визначення місць**

6.1​ Місця команд у Кубки, визначаються за сумою очок, набраних в усіх зустрічах. За виграш нараховується 3 очки, за нічию – 1 очко, за поразку очки не нараховуються.

6.2​ У випадку рівності очок у двох або більше команд їх місця визначаються:

а) за більшою кількістю очок в іграх між собою (серед конкурентів);

б) за кращою різницею забитих м’ячів в іграх між собою (серед конкурентів).

в) найбільшою кількістю м’ячів забитих в іграх між собою (серед конкурентів).

За рівності цих показників набувають чинності такі показники:

-​ найбільша кількість перемог в усіх зустрічах;

-​ найкраща різниця забитих та пропущених м'ячів в усіх зустрічах;

-​ найбільша кількість м'ячів, забитих в усіх зустрічах.

-​ за найменшою кількістю порушень (вилучення - 3 очка, попередження - 1 очко).

За абсолютної рівності цих показників місця команд визначаються шляхом пробиття 6 метрових ударів (по 3 з кожної команди).

**Розділ 7. Порядок оформлення заявочної документації**

7.1​ За кожну команду дозволяється заявляти не більше 12 гравців. Гравець має право виступати тільки за 1 команду в Кубки.

7.2​ Заявочний лист команд (віддрукований текст) повинен містити прізвище та ім'я та по-батькові гравця. Заявочний лист повинен бути керівником або капітаном команди. За медичний допуск до участі у змаганнях та за страхування гравців під час проведення Кубка відповідають керівники команд, які подають заявочний лист від команди-учасниці.

7.3​ Якщо виявляться порушення регламенту щодо заявки гравців: а) гравець заявлений з порушенням регламенту за рішенням Оргкомітету може бути дискваліфікований до кінця змагань, а команді присуджується поразка; б) якщо гравець зіграє під чужим прізвищем, команді присуджується поразка, якщо інцидент повториться, то команда може бути дискваліфікована зі змагань за рішенням Оргкомітету Кубка.

**Розділ 8. Нагородження**

8.1​ Команди, яка посіла перше місце в змаганнях нагороджується Кубком , а призери-грамотами.

**Додаток №1. Правила гри**

**Правило 1 – Спортивний зал 24×14**

**Правило 2 - Кількість гравців**

У матчі беруть участь 2 команди. На полі знаходяться 4 гравця однієї команди (1 воротар і 3 польових гравців). Заявляти на гру можна не більше ніж 12 гравців. Якщо команда залишається менш ніж із 3 гравцями на полі, то їй зараховується поразка 3:0 (якщо тільки до цього моменту дана команда не програвала з більшою різницею м'ячів). Заміни у ході гри заявлених гравців на матч не обмежені.

**Правило 3 - М'яч**

Ігровий м’яч – міні-футбольний м’яч №4

**Правило 4 - Екіпіровка гравців**

Основна екіпіровка: футболка, футбольні шорти, гетри, спортивне взуття.

Форма воротаря повинна відрізнятись по кольору від форми футболістів обох команд.

**Правило 5 - Тривалість гри**

Тривалість ігор - 2 тайми по 12 хвилин.

Перерва між таймами 3 хв.

**Правило 6 - Початок гри**

Перед початком гри проводиться жеребкування для вибору сторін майданчика чи права виконати початковий удар. Команда, яка перемогла в жеребкуванні, має право вибору сторони майданчика.

**Правило 7 - Порушення і некоректна поведінка**

Гравець який навмисно скоїв одне із наступних порушень:

а) вдарив чи спробує вдарити суперника ногою;

б) перекинув суперника, тобто звалив чи спробував звалити його підніжкою;

в) стрибнув на суперника;

г) атакував суперника грубо чи небезпечно для нього;

д) атакував суперника ззаду;

е) вдарив чи спробував вдарити суперника рукою чи плюнув у нього;

ж) затримав суперника рукою;

з) штовхнув суперника;

и) підкотився під суперника при спробі зіграти у м'яч (відбір у підкаті), навіть якщо при цьому і не торкнеться суперника;

к) зіграв у м'яч рукою, тобто зупинив, вдарив, чи штовхнув м'яч рукою (це не стосується воротаря, який знаходиться у межах штрафного майданчика своєї команди);

Цей гравець повинен бути покараний штрафним ударом, який виконується гравцем протилежної команди з місця, де відбулось порушення.

Якщо гравець команди, що захищається, навмисно скоїв одне із перелічених вище 10 порушень у межах свого штрафного майданчика, він буде покараний 6-и метровим ударом. При цьому не має значення, де знаходився м'яч у момент порушення, лише б він знаходився у грі.

Гравець повинен бути попереджений, якщо він:

а) систематично порушує правила гри;

б) жестами, словами чи діями виявляє незгоду із рішенням арбітру;

в) атакує суперника грубо чи небезпечно для нього;

г) допускає неспортивну поведінку.

Гравець повинен бути вилучений з поля, якщо він, на думку арбітру:

а) винен у серйозному порушенні правил;

б) обурливо поводить себе;

в) використовує образливі та нецензурні вислови;

г) отримав друге попередження у даній грі.

Будучи вилученим, гравець не може повернутись у гру, а за найбільш грубі дії може бути дискваліфікований на одну та за рішенням головного судді змагань і більшу кількість ігор. .

Його команда грає в меншості 2 хвилини, якщо тільки під час цих двох хвилин не буде забито гол в їх ворота, то після цього команда грає в повному складі.

**Правило 8 – Аут з бокової лінії**

Аути відсутні.

 **Правило 9 –6-и метровий удар**

6-и метровий удар виконується з 6-и метрової відмітки у випадку порушення правил у штрафному майданчику.

Дії воротаря: воротар може рухатись вздовж лінії воріт, але не може виходити за її межі в поле.

**Правило 10 – кутовий удар**

Коли м'яч повністю перетнув лінію воріт з зовнішньої сторони стійок воріт по поверхні майданчика чи по повітрю, а також над поперечиною та при цьому останнім його торкнувся гравець команди, що захищається, то призначається кутовий удар, який пробиває гравець атакуючої команди. Кутовий удар треба виконати не більше чим за 4 секунди.

**Правило 11 - Пас назад воротарю**

Пас назад воротарю можна віддавати необмежену кількість разів, але воротар не має права грати руками, за виключенням, коли м’яч віддається воротареві будь-якою частиною тіла вище коліна.

**Правило 12 – Введення м’яча воротарем**

Якщо м'яч вийшов з гри за лінію воріт, воротар вводить м'яч у гру тільки рукою. Воротар повинен ввести м'яч в гру не більше ніж за 4 секунди.

**Правило 13**

При пробитті штрафних, кутових необхідно відійти від м’яча на 3 метрів.