

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ БІОРЕСУРСІВ І ПРИРОДОКОРИСТУВАННЯ УКРАЇНИ

Кафедра комп'ютерних наук



«ЗАТВЕРДЖУЮ»

декан факультету інформаційних
технологій

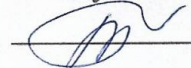
Глазунова О.Г.
2022 р.

«СХВАЛЕНО»

на засіданні кафедри комп'ютерних наук

Протокол № _____ від «__» _____ 20__ р.

Завідувач кафедри

 Б. Л. Голуб

«РОЗГЛЯНУТО»

Гарант ОП 121 «Інженерія програмного
забезпечення»

гарант ОП

 Лялецький О.В.

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

ПРОГРАМНА ТЕХНОЛОГІЯ .NET

ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНА ПРОГРАМА

«Інженерія програмного забезпечення»

за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення»

галузі знань 12 «Інформаційні технології»

Факультет інформаційних технологій

Розробник: ст.викл. Міловідов Ю. О.

Київ – 2022 р.

1. Опис навчальної дисципліни

ПРОГРАМНА ТЕХНОЛОГІЯ .NET

Галузь знань, спеціальність, освітньо-кваліфікаційний рівень		
Освітній ступень	Бакалавр	
Спеціальність	121 – «Інженерія програмного забезпечення»	
Освітня програма		
Характеристика навчальної дисципліни		
	денна форма навчання	Заочна форма навчання
Вид	вибіркова	
Семестр	7	
Загальна кількість годин	120	
Кількість кредитів ECTS	4	
Кількість змістових модулів	2	
Форма контролю	іспит	
Показники навчальної дисципліни для денної форми навчання		
Рік підготовки	4	
Лекційні заняття	15	
Лабораторні заняття	30	
Самостійна робота	75	
Кількість тижневих годин для денної форми навчання: аудиторних самостійної роботи студента	4	

2 Мета, завдання та компетентності навчальної дисципліни

Мета: отримання студентами знань в області розробки програм зі застосуванням технологій Microsoft .NET Framework – середовища, яке дає можливість розробляти і виконувати програми незалежно від платформи.

Завдання: використання і застосовування умінь і навичок розробляти проекти, частини яких можуть бути виконані у різних мовах програмування.

Вивчення дисципліни «Програмна технологія .NET» сприяє формуванню у студентів наступних компетентностей.

Загальні компетентності:

ЗК2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях;

ЗК5. Здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями;

ЗК6. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.

Фахові компетентності:

ФК13. Здатність ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги до програмного забезпечення.

ФК14. Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення, включаючи проведення моделювання (формальний опис) його структури, поведінки та процесів функціонування.

ФК26. Здатність до алгоритмічного та логічного мислення.

Це забезпечує досягнення програмних результатів навчання ПР1, ПР5, ПР6, ПР9, згідно з якими

студент повинен мати знання з питань:

- загальні відомості про платформу .NET Framework;
- загальне середовище виконання (Common Language Runtime — CLR);
- загальна бібліотека класів (.NET Framework class library, FCL).

Оволодіти практичними навичками:

- застосування об'єктно-орієнтованих технологій при розробці програм під платформу .NET Framework;
- реалізації алгоритмів та налагодження програм;
- самостійно опановувати нові методи та технології розробки програм.

3. Програма і структура навчальної дисципліни

повного та скороченого термінів денної та заочної форм навчання

Назви змістових модулів і тем	Кількість годин												
	денна форма							Заочна форма					
	тижні	усього	у тому числі					усього	у тому числі				
			л	п	лаб	інд	с.р.		л	п	лаб	інд	с.р.
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Змістовий модуль 1. Концепція .NET													
Тема 1. Архітектура .NET Framework	1	14	2		2		10						
Тема 2. Система загальних типів (Common Type System – CTS)	2	14	2		2		10						
Тема 3. Збірки, керований код	2	14	2		2		10						
Разом за змістовим модулем 1	5	42	6		6		30						
Змістовий модуль 2. Технології розробки застосувань під .NET													
Тема 4. Розробка консольних застосувань	2	16	1		8		7						
Тема 5. Технології розробки графічних інтерфейсів	2	18	2		8		8						
Тема 6. Створення служб Windows Service Applications	2	16	2		4		10						
Тема 7. Розробка веб-застосувань. ASP.NET	2	14	2		2		10						
Тема 8. Технології роботи з даними ADO.NET	2	14	2		2		10						
Разом за змістовим модулем 2	10	78	9		24		45						
Усього	15	120	15		30		75						

4. Теми лабораторних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
1	Загальномовне середовище виконання (CLR). Єдина система типів .NET Framework	2
2	Базова бібліотека класів (BCL). Збірка (assembly) як мінімальна одиниця повторного використання. Метадані і маніфест збірки	2
3	Типи-значення (value types) і посилальні типи (reference types). Клас System.Object. Пакування (boxing) і розпакування (unboxing) типів-значень.	2
4	Механізм винятків. Блоки catch і finally. Деструктори і метод Finalize. Збиральник сміття.	2
5	Створення бібліотеки класів, що динамічно підключаються (DLL)	2
6	Конструювання ієрархії класів у C#. Опрацювання графічних об'єктів і їх методів.	4
7	Класи об'єктів на прикладах геометричних фігур.	4
8	Розробка застосувань з використанням класів колекцій	2
9	Розробка GUI – інтерфейсу засобами Windows Presentation Foundation (WPF).	4
10	Створення власного Windows-сервісу.	2
11	Створення простого застосування ASP.NET	2
12	Створення простого застосування ADO.NET	2
	Усього годин	30

5. Самостійна робота студентів

Необхідним елементом успішного засвоєння навчального матеріалу дисципліни є самостійна робота студентів з вітчизняною та іноземною спеціальною літературою. Самостійна робота є основним засобом оволодіння навчальним матеріалом у вільний від обов'язкових аудиторних навчальних занять час.

Для самостійного опрацювання виносяться наступні теми.

Назва теми	Кількість годин
Обробка винятків C#, типи виключень, Створення класів винятків C#	8
Управління потоками. Клас Thread	6
Створення потоків. Делегат ThreadStart	6
Коваріантність і контраваріантних делегатів	6
Коваріантність і контраваріантних узагальнених інтерфейсів	8
Робота з JSON. Сериалізація в JSON. JsonSerializer	8
LINQ (Language-Integrated Query) мова запитів до джерела даних.	8
Відкладена ініціалізація і тип Lazy	9
Перетворення типів і клас Convert. Методи Parse і TryParse	8
Прибирання сміття, управління пам'яттю і покажчики Збиральник сміття в C #	8
Всього годин	75

6. Контрольні питання, комплекси тестів для визначення рівня засвоєння знань студентами.

Навайжливіші контрольні питання

1. Огляд .NET. Проміжна мова Common Intermediate Language – CIL.
2. Загальномовна специфікація CLS (Common Language Specification)
3. Загальне середовище виконання Common Language Runtime – CLR.
4. Система загальних типів Common Type System – CTS
5. Виконання застосувань під контролем CLR-середовища. Засоби збору сміття (garbage collection).

6. Використання бібліотек, що динамічно підключаються (DLL – бібліотек)
7. Розробка застосунків Windows Presentation Foundation (WPF). XAML-документ проекту.
8. Створення служб Windows Service Applications. Диспетчер управління службами Windows.
9. Принципи ASP.NET. Переваги ASP.NET в порівнянні з технологіями, заснованими на скриптах
10. Технології роботи з даними ADO.NET

Тестові завдання

1. Що станеться при виконанні наступного коду? (C#)? <pre>int i = 5; object o = i; long j = (long)o;</pre> А) Значення змінної j передбачити не можна; Б) Середовищем буде викликано виключення InvalidCastException; В) Відбудеться помилка часу компіляції; Г) Помилка не відбудеться. Змінна j матиме значення 5
2. Як називається процес <code>Firma Genius=new Firma()</code> ; А) оголошення об'єкта Б) оголошення методу В) створення методу Г) створення об'єкта
3. Вам було доручено створити інтерфейсний компонент користувача для нової програми . Ви повинні використовувати конструкцію програмування подій. Яке ствердження вірне? А. Це дозволяє компоненту інтерфейсу користувача реагувати на дії користувача. Б. Це запобігає реагуванню компонентом інтерфейсу користувача на дії користувача. В. Це дозволяє компоненту інтерфейсу користувача надсилати повідомлення до журналу подій. Г. Це заважає компоненту інтерфейсу користувача надсилати повідомлення до журналу подій.
4. Яким чином можна оголосити змінну строковим типом? А) var string Б) text stroka В) stroka string Г) string stroka
5. Ви використовуєте C# та ASP.NET для цілей розробки. Вам було доручено створити нову програму на ASP.NET для ABC.com. Ви повинні включити структуру повторення, яка дозволяє виконати тест на умовах закінчення в кінці циклу, а не з початку. Які дії слід вжити? А. Ви повинні розглянути можливість використання модифікатора public C#. Б. Ви повинні розглянути можливість використання модифікатора sealed C#. В. Ви повинні розглянути можливість використання модифікатора public C#. Г. Ви повинні розглянути можливість використання операції do-while C#.
6. Відмітьте код за допомогою якого можна створити об'єкт? А) Class Music{}; Б) Music Class; В) Class Music; Г) Music Class = new Music();
7. Яку подію треба пов'язати з кнопкою, щоб при натисканні на кнопку відбувалися будь-які дії? А) Click; Б) mrButton; В) mrButton.text; Г) EventHandler.
8. За що відповідають специфікатори доступу private і public? А) у private оголошуються тільки змінні; Б) public відповідає тільки за область видимості методів;

В) private і public відповідають за область видимості зазначених у них елементів класу; Г) інше.
9. Що називається елементами класу? А) тільки члени-дані та члени-функції; Б) тільки конструктор і деструктор; В) тільки члени - дані; Г) тільки члени-функції.
10. Новий клас має дозволити негайну ініціалізацію членів даних кожен раз, коли створюється об'єкт класу. Які з наступних дій ви повинні прийняти? А. Ви повинні розглянути питання про створення елемента в класі. В. Ви повинні розглянути питання про створення конструктора в класі. С. Ви повинні розглянути питання про створення індивідуального інтерфейсу для класу. D. Ви повинні розглянути можливість розробки загального інтерфейсу для класу.
11. Ви використовуєте SQL Server у своєму середовищі. Застосування має таблицю бази даних, що називається ABCItems. Ви хочете переконатися, що застарілі елементи вилучаються з ABCItems під час оновлення. Які дії слід вжити? А. Ви повинні розглянути можливість використання оператора FILL SQL. Б. Ви повинні розглянути можливість використання оператора DISCONTINUE SQL. В. Ви повинні розглянути можливість використання оператора REFRESH SQL. Г. Ви повинні розглянути можливість використання оператора DELETE SQL.
12. Що є класом-делегатом для представлення методу обробки події натискання кнопки миші? А) Click Б) EventHandler В) MouseEventArgs Г) object sender.
13. Яку подію треба пов'язати з кнопкою, щоб при натисканні на кнопку відбувалися будь-які дії? А) Click; Б) mrButton; В) mrButton.text; Г) EventHandler.
14. Ваше застосування дозволяє: • Постійне виконання у фоновому режимі. • Запис повідомлень в журнал подій додатків Windows, і не має інтерфейсу користувача. Який варіант слід використовувати? А. Ви повинні розглянути питання про створення служби Windows Service. Б. Ви повинні розглянути можливість створення програми Active Directory. В. Ви повинні розглянути можливість створення Федеративної заявки. Г. Ви повинні розглянути можливість створення програми Global Service.
15. Відзначте істинне висловлення для даного прикладу: <code>public B(int key) : base(key) { val1_A = key; }</code> А) метод класу В виділяє пам'ять під атрибут val1_A базового класу Б) відбувається ініціалізація методів базового класу В) відбувається ініціалізація атрибутів базового класу Г) відбувається ініціалізація атрибутів базового і похідного класу

7. Методи навчання

При викладанні дисципліни використовуються наступні методи навчання:

М1. Лекція (проблемна, інтерактивна) На лекціях застосовуються мультимедійні засоби та дискусії.

М2. Лабораторна робота — для використання набутих знань до розв'язування практичних завдань. Лабораторні роботи проводяться у двох частинах — пояснення завдання та захист студентами їхнього виконання.

М3. Проблемне навчання – створення проблемної ситуації для зацікавленого і активного сприйняття матеріалу.

М4. Проектне навчання (індивідуальне, малі групи, групове)

М5. Он-лайн навчання

Для розповсюдження усіх матеріалів як з боку викладача, так і з боку студента, використовується платформа *moodle*, що розташована за посиланням *elearn.nubip.ua*.

8. Форми контролю

При викладанні дисципліни передбачені такі форми контролю:

МК1. Тестування

МК2. Контрольне завдання

МК4. Методи усного контролю

МК5. Екзамен

МК7. Звіт

Для студентів денної форми навчання: усне опитування (МК4) та експрес контроль (МК1) на лабораторних заняттях, захист індивідуальних лабораторних завдань (МК7), аудиторні модульні контрольні роботи (МК2).

9. Розподіл балів, які отримують студенти

Оцінювання знань студента відбувається за 100-бальною шкалою і переводиться в національні оцінки згідно з табл. 1 «Положення про екзамени та заліки у НУБіП України» (наказ про уведення в дію від 27.12.2019 р. No 1371)

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано

Для визначення рейтингу студента (слухача) із засвоєння дисципліни $R_{\text{дис}}$ (до 100 балів) одержаний рейтинг з атестації (до 30 балів) додається до рейтингу студента (слухача) з навчальної роботи $R_{\text{нр}}$ (до 70 балів): $R_{\text{дис}} = R_{\text{нр}} + R_{\text{ат}}$.

10. Методичне забезпечення

1. Ю.О. Міловідов. Методичні вказівки до виконання лабораторних робіт з дисципліни «Програмна технологія .Net» – Видавничий центр НУБіП, 2018. – 104 с.

11. Рекомендована література

Основна

1. Ю.О. Міловідов. «Програмна технологія .NET» Навчальний посібник. – Видавничий центр НУБіП України, 2020. – 253 с.

2. Гросс, К. С# и платформа NET 3.5 Framework: базовое руководство : учебное пособие / К. Гросс. - 2-е изд. - М. : ООО "И.Д. Вильямс", 2009. - 480с.

Додаткова

3. Ю.О. Міловідов. «Об'єктно-орієнтоване програмування» Навчальний посібник. – Видавничий центр НУБіП України, 2019. – 301 с.

4. Шилдт, Г. С# 3.0: руководство для начинающих: учебное пособие / Ш. Герберт. - 2-е изд. - М. : ООО "И.Д. Вильямс", 2009. - 688с.

12. Інформаційні ресурси

1. Електронний навчальний курс «Об'єктно-орієнтоване програмування» – Режим доступу:

<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=2525>