



Лектор курсу
Контактна інформація
лектора (e-mail)
Сторінка курсу в eLearn

СИЛАБУС ДИСЦИПЛІНИ «Обчислювальна математика і програмування. Ч.2»

Ступінь вищої освіти - Бакалавр
Спеціальність «Деревообробні та меблеві технології»
Рік навчання 1, семестр 2
Форма навчання денна
Кількість кредитів ЄКТС – 5
Мова викладання українська

Доцент Терентьев Андрій Юрійович

andriy.terentyev@nubip.edu.ua

<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=251>

ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

Аналіз тенденцій розвитку і використання інформаційних ресурсів у світі дозволяє зробити висновок, що технологічний рівень галузі, держави визначається рівнем володіння спеціалістами всіх рівнів сучасними інформаційними технологіями.

Управління деревообробним виробництвом та лісовими ресурсами в сучасних умовах потребує переходу на більш високий, екосистемний рівень, що стане можливим тільки завдяки використанню сучасних програмних продуктів для підвищення оперативності обробки даних з метою покращення якості прийняття управлінських рішень.

Метою дисципліни «Обчислювальна математика і програмування» є поглиблення знань та набуття практичних навиків використання інформаційних систем, перш за все систем обробки даних та управління базами даних, інформаційно-пошукових систем для підготовки оптимальних управлінських рішень.

У результаті вивчення дисципліни студент повинен:

- **знати** теоретичні основи застосування реляційних систем обробки даних, управління базами даних та принципи розробки програмного забезпечення;
- **уміти** застосовувати реляційні системи управління базами даних, системи обробки даних у сполученні з галузевими базами даних для підтримки прийняття рішень в управлінні деревообробним виробництвом.

СТРУКТУРА КУРСУ

Тема	Години (лекції/ лабораторні, самостійні)	Результати навчання	Завдання	Оціню- вання
2 семестр				
Модуль 3				
Тема 3.1. Основи алгоритмізації	4/4	Вміти розробляти алгоритми для вирішення прикладних програм. Знати мету завдання.	Здати лабораторн у роботу на платформі elearn.	
Тема 3.2. Мови програмування	2/2	Знати історію розвитку мов програмування. Розуміти принцип дії сучасних мов програмування.	Здати лабораторн у роботу на платформі elearn.	

Тема 3.3. Введення в Visual Basic 6	4/4	Знати опис середовища IDE. Вміти запускати, зупиняти та редагувати програми в середовищі IDE.	Здати лабораторну роботу на платформі elearn.	
	10/10	Виконання тесту за модуль 3 на платформі elearn.		25
Тема 4.1. Початкові відомості про програмування на мові високого рівня Visual Basic 6	5/5	Вміти створювати інтерфейс програми та процедури для його обробки	Здати лабораторну роботу на платформі elearn.	
Тема 4.2. Основні поняття. Елементи граматики мови	10/10	Вміти застосовувати елементи граматики мови для створення програм.	Здати лабораторну роботу і виконати самостійну роботу на платформі elearn.	
Тема 4.3. Керування ходом виконання програм	8/8	Вміти створювати програми для вирішення прикладних задач.	Здати лабораторні роботи і виконати самостійну роботу на платформі elearn.	
Тема 4.4. Основи об'єктно-орієнтованого програмування. Класи	5/5	Вміти застосовувати об'єктно-орієнтованого програмування для вирішення прикладних задач		
	38/38	Виконання тесту за модуль 4 на платформі elearn.		45
Всього за 2 семестр				70
Іспит				30
Всього за курс				100

ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

Політика щодо дедлайнів та перекладання:	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин.
Політика щодо академічної доброчесності:	Списування під час написання модуля та екзамену заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів).
Політика щодо відвідування:	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в онлайн формі за погодженням із директором інституту).

ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ СТУДЕНТІВ

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	незараховано