



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ
« Дизайн інтерактивних систем (дизайн мислення)»
 (вибіркова за уподобанням студента)

Ступінь вищої освіти - Бакалавр
Спеціальність -
Освітня програма -
Рік навчання 4, семестр 7
Форма здобуття вищої освіти денна
Кількість кредитів ЄКТС 4
Мова викладання українська

Лектор навчальної дисципліни
Контактна інформація лектора (e-mail)

URL ЕНК на навчальному порталі НУБіП України

Доктор філософії, доцент Назаренко Володимир Анатолійович
кафедра комп'ютерних систем, мереж та кібербезпеки
м. Київ, вул. Героїв оборони, 16Б, корпус 15, аудиторії 207
volodnz@nubip.edu.ua

<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=3115>

ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Курс «Дизайн мислення» дозволить студентам опанувати такі етапи командної та індивідуальної роботи над дизайн-ідеями, виокремити та представити основні типи даних та контенту для розробки сайту та проведенню процесу вибору (оцінювання), а також визначити проблему чи питання чи нове рішення; провести аналіз вимог та предметної області; розробляти та представляти ідею; графічно представити продукт чи сервіс\гру тощо.

СТРУКТУРА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

| Тема | Години (лекції/лабораторні) | Результати навчання | Завдання | Оцінювання |
|--|---------------------------------------|--|--|-------------------|
| 7 семестр 4 курс | | | | |
| Модуль 1 <i>Основні поняття та принципи дизайну</i> | | | | |
| Тема 1. Сучасна теорія дизайну | 2/- | Знати основні поняття теорії дизайну та методологію дизайн-мислення. Розуміти типи діаграм та підходів до дизайну нових цифрових продуктів та сервісів. Використовувати відповідні | Здача лабораторних робіт. Написання тестів, модульних робіт. Виконання самостійної роботи (в.т.ч. в elearn). Розробка дизайн-проектів, сайтів. | 15 |
| Тема 2. Етапи дослідження та представлення дизайн-ідей | 3/3 | | | 15 |
| Тема 3. Класифікація та застосування діаграм у дизайн | 3/3 | | | 20 |
| Всього 1 модуль | 8/6 | | | 50 |

| | | | |
|--|-----|---|---|
| | | діаграми для аналізу та моделювання прототипів дизайну. | |
| Модуль 2. Прототипи та макети в дизайні | | | |
| Тема 1. Інструменти та засоби створення прототипів інтерфейсу та користувача | 2/3 | Знати інструменти та програмні засоби для створення прототипів користувальницького інтерфейсу. | Здача лабораторних робіт. Написання тестів, модульних робіт. |
| Тема 2. Аналіз та оцінка макетів дизайну | 3/3 | Вміти розробляти прототипи інтерфейсу для проведення аналізу відповідних макетів дизайну. Застосовувати отримані навички для представлення фінального проекту - дизайн проекту на основі виконаних робіт. | Виконання самостійної роботи (у т.ч. elearn). Розробка дизайн-проектів, сайтів. |
| Тема 3. Розробка та представлення дизайн-проекту | 3/3 | | |
| Разом за змістовим модулем 2 | 8/9 | | 50 |
| Всього за 1 семестр | | | 70 |
| Залік | | | 30 |
| Всього за курс | | | 100 |

ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

| | |
|--|--|
| Політика щодо дедлайнів та перескладання: | Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний). |
| Політика щодо академічної доброчесності: | Списування під час контрольних робіт та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів). Курсові роботи, реферати повинні мати коректні текстові посилання на використану літературу |
| Політика щодо відвідування: | Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в он-лайн формі за погодженням із деканом факультету) |

ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ ЗНАТЬ ЗДОБУВАЧІВ ВИЩОЇ ОСВІТИ

| Рейтинг здобувача вищої освіти, бали | Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків | |
|--------------------------------------|--|---------------|
| | екзаменів | заліків |
| 90-100 | відмінно | зараховано |
| 74-89 | добре | |
| 60-73 | задовільно | |
| 0-59 | незадовільно | не зараховано |

РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА ІНФОРМАЦІЇ

1. Пасічник В. В., Пасічник О.В. Веб-дизайн. Підручник, 520с. 2023.
2. Сергій Курінний. Розробка веб-сайтів для початківців: HTML – CSS – JavaScript , 340с. 2023.
3. Галина Брюханова. Комп'ютерні дизайн-технології: навчальний посібник. 180с. 2021.
4. Beard, J., Walker, A., & George, J. (2020). The principles of beautiful web design. SitePoint Pty Ltd.
5. World Wide Web Consortium (W3C) [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.w3.org/>.
6. W3 Schools Tutorials [Електронний ресурс]. – Режим доступу: https://www.w3schools.com/html/html_examples.asp.
7. MDN [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://developer.mozilla.org/en-US/>.