

**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ БІОРЕСУРСІВ І
ПРИРОДОКОРИСТУВАННЯ УКРАЇНИ**

Кафедра нарисної геометрії, комп'ютерної графіки та дизайну

“ЗАТВЕРДЖУЮ”

Директор ННІ лісового і
садово-паркового господарства
Р.Д. Васишин
“19” _____ 05 _____ 2023 р.

“СХВАЛЕНО”

на засіданні кафедри нарисної геометрії,
комп'ютерної графіки та дизайну
Протокол № 10 від “ 11 ” травня 2023 р.

Завідувач кафедри

_____ С.Ф. Пилипака

”РОЗГЛЯНУТО ”

Гарант ОПП «Деревообробні та
меблеві технології»

Гарант ОПП

_____ О.Ю. Горбачова

**РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ
КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА**

спеціальність 187 Деревообробні та меблеві технології
освітня програма Деревообробні та меблеві технології
ННІ лісового і садово-паркового господарства
Розробники: доц., к.т.н. Грищенко І.Ю.

Київ – 2023 р.

1. Опис навчальної дисципліни

"Комп'ютерна графіка"

Галузь знань, напрям підготовки, спеціальність, освітньо-кваліфікаційний рівень		
Галузь знань	18 Виробництво та технології	
Напрямок підготовки		
Спеціальність	187 Деревообробні та меблеві технології	
Освітньо-кваліфікаційний рівень	бакалавр	
Характеристика навчальної дисципліни		
Вид	Обов'язкова	
Загальна кількість годин	120	
Кількість кредитів ECTS	4	
Кількість змістових модулів	2	
Форма контролю	екзамен	
Показники навчальної дисципліни для денної та заочної форм навчання		
	денна форма навчання	заочна форма навчання
Рік підготовки	2023	201_
Семестр	5	-
Лекційні заняття	15 год.	- год.
Практичні, семінарські заняття	15 - год.	- год.
Лабораторні заняття	год.	- год.
Самостійна робота	90 год.	- год.
Індивідуальні завдання	- год.	- год.
Кількість тижневих аудиторних годин для денної форми навчання	2 год.	

2. Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета – надання системних відомостей та базових знань з основ роботи з тривимірною комп'ютерною графікою, формування у студента практичних навичок побудови на високому технічному рівні тривимірних графічних об'єктів та створення анімації в обсязі, необхідному для ефективного виконання професійних функцій бакалавра інформатики.

Завдання:

-формування систематизованого уявлення про концепції, принципи, методи і технології моделювання тривимірних предметів та анімованих сцен;

-набуття практичних навичок роботи в галузі комп'ютерного моделювання предметів у просторі, використання професійних графічних пакетів, орієнтованих на використання в інформаційних системах та освіті.

У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен знати:

-теоретичні засади тривимірної комп'ютерної графіки;

-базові поняття тривимірної комп'ютерної графіки, області застосування тривимірної графіки, а також переваги та недоліки її використання;

-способи створення, перетворення і аналізу тривимірних графічних зображень;

-методи підготовки графічних проектів;

-розв'язання практичних задач із застосуванням сучасних комп'ютерних систем автоматизованого проектування.

Набуття компетентностей:

Інтегральна компетентність (ІК):

Здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі деревообробних та меблевих технологій.

Загальні компетентності:

ЗК 4. Навички використання інформаційних і комунікаційних технологій.

Спеціальні компетентності:

СК 12. Здатність працювати із спеціалізованим прикладним програмним забезпеченням для проектування виробів з деревини та меблів, технологічних процесів їхнього виготовлення та продукції деревообробки.

Програмні результати навчання:

ПРН 14. Виконувати розрахунки, що відносяться до сфери професійної діяльності, із застосуванням інформаційних і комунікаційних технологій, сучасного програмного забезпечення та систем автоматизованого проектування.

ПРН 19. Працювати із спеціалізованим прикладним програмним забезпеченням для проектування виробів з деревини, меблів та продукції деревообробки, а також технологічних процесів їхнього виготовлення.

3. Програма та структура навчальної дисципліни для:

– повного терміну денної форми навчання

Назви змістових модулів і тем	Кількість годин						
	денна форма						
	тижні	усього	у тому числі				
			л	п	лаб	інд	с.р.
1	2	3	4	5	6	7	8
Змістовний модуль 1 Графічний редактор AutoCAD.							
Тема 1. Поняття "комп'ютерна графіка". Інтерфейс AutoCAD.	3	21	3	3			15
Тема 2. Твердотільне моделювання в системі Auto CAD.	2	19	2	2			15
Тема 3 Побудова 3D-моделей мебелі та конструкторської документації за допомогою системи AutoCAD.	2	19	2	2			15
Разом за змістовим модулем 1	7	59	7	7			45
Змістовний модуль 2 Сучасні програми для 3D проектування меблів та інтер'єру.							
Тема 4. Побудова 3D моделі шафи в системі БАЗИС-Мебельщик. Оформлення проектної документації.	4	30	4	4			22
Тема 5. Ознайомлення з програмою PRO100. Побудова дизайн-проекту кухні.	4	31	4	4			23
Разом за змістовим модулем 2	8	61	8	8			45
Усього годин	15	120	15	15			90

4. Теми практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
1.	Шаблон для побудов креслень в AutoCAD ТД_1dwt. Побудова креслення плоскої деталі з елементами спряження. Нанесення штриховки..	3
2.	Побудова 3D зображення геометричної моделі в AutoCAD.	2
3.	Автоматизоване проектування виробу мебелі в системі AutoCAD.	2
4.	Автоматизоване проектування виробу мебелі в системі БАЗИС-Мебельщик.	4
5.	Побудова дизайн-проекту кухні в PRO100	4
Разом		15

5. Теми самостійної роботи

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
1.	Побудова креслення плоскої деталі з елементами спряження. Нанесення штриховки.	15
2.	Побудова 3D зображення геометричної моделі в AutoCAD.	15
3.	Автоматизоване проектування виробу меблі в системі AutoCAD.	15
4.	Автоматизоване проектування виробу меблі в системі БАЗИС-Мебельщик.	22
5.	Побудова дизайн-проекту кухні в PRO100	23
Разом		90

6. Контрольні питання, комплекти тестів для визначення рівня засвоєння знань студентами.

Тести

1. Графічний редактор - це програмний продукт, призначений для ...
 - А. Управління ресурсами ПК при створенні малюнків.
 - Б. Роботи з текстовою інформацією в процесі діловодства.
 - В. Створення і обробки зображень.
 - Г. Побудови діаграм.

2. Яке розширення мають файли AutoCAD?
 - А. .doc
 - Б. .dwg
 - В. .bmp
 - Г. .jpeg

3. Символ @ використовується для введення ...

- А. Абсолютних декартових координат точки.
- Б. Абсолютних полярних координат точки.
- В. Відносних декартових координат точки.
- Г. Відносних полярних координат точки.

4. Яка послідовність вибірки об'єктів при роботі з командою «обрізати» в AutoCAD?

- А. Вибрати обрізати об'єкт.
- Б. Вибрати ріжучі кромки.
- В. Вибрати ріжучі кромки, потім вибрати обрізати об'єкт.
- Г. Послідовність вибору не важлива.

5. До якого виду редакторів відноситься AutoCAD?

- А. растрових.
- Б. Текстовому.
- В. векторні.
- Г. табличний.

6. Яка з команд не змінює розмірів об'єкта в AutoCAD?



А Б В Г

7. Для чого призначені команди даної панелі інструментів в AutoCAD?



- А. Для проставляння розмірів.
- Б. Для редагування об'єктів.
- В. Для прив'язки до характерних точок об'єктів.
- Г. Для створення шарів.

1. Графічний примітив - це ...

- А. Інструмент реєстрового графічного редактора.
- Б. Опис одного пікселя зображення в відеопам'яті.
- В. Найпростіший елемент при формуванні векторного графічного зображення.
- Г. Простий малюнок, створений за допомогою графічного редактора Paint.

10. Для чого призначені команди даної панелі інструментів в AutoCAD?



- А. Для креслення об'єктів.
- Б. Для редагування об'єктів.
- В. Для створення шарів.
- Г. Для редагування властивостей шарів.

11. Яку команду використовують для створення подібних об'єктів із заданим інтервалом в AutoCAD?



А Б В Г

12. Який інструмент робить елементи шару невидимими?



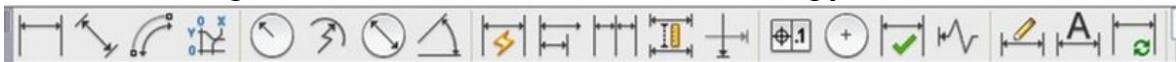
А Б В Г

13. Яку операцію виконує наступна команда в AutoCAD?



- А. Розтягування або стиснення креслення.
- Б. Вибір об'єктів рамкою.
- В. Масштабування об'єктів.
- Г. Побудова подібних об'єктів.

14. Для чого призначені команди даної панелі інструментів в AutoCAD?



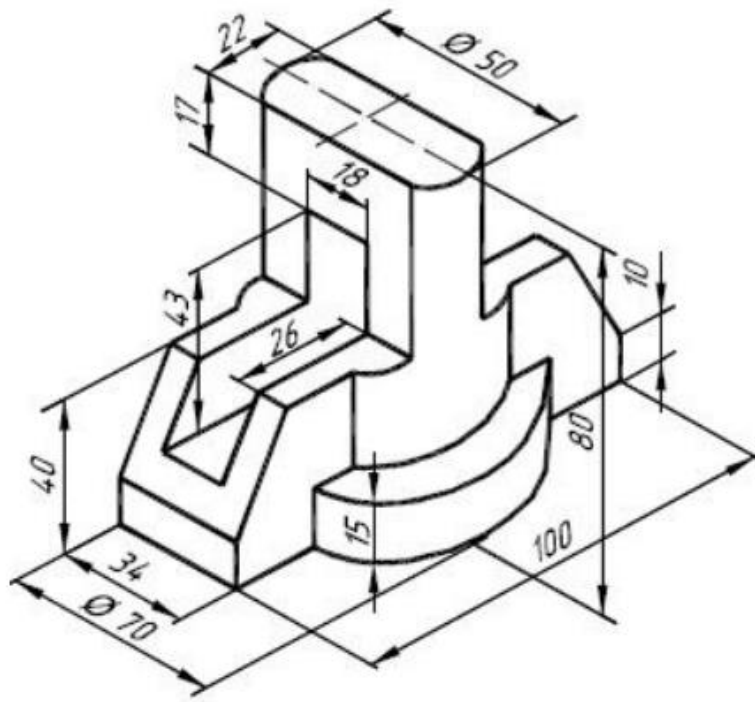
- А. Для редагування об'єктів.
- Б. Для побудови об'єктів.
- В. Для створення шарів.
- Г. Для проставляння розмірів.

15. Яку об'єктну прив'язку в AutoCAD використовують для знаходження перетину ліній?

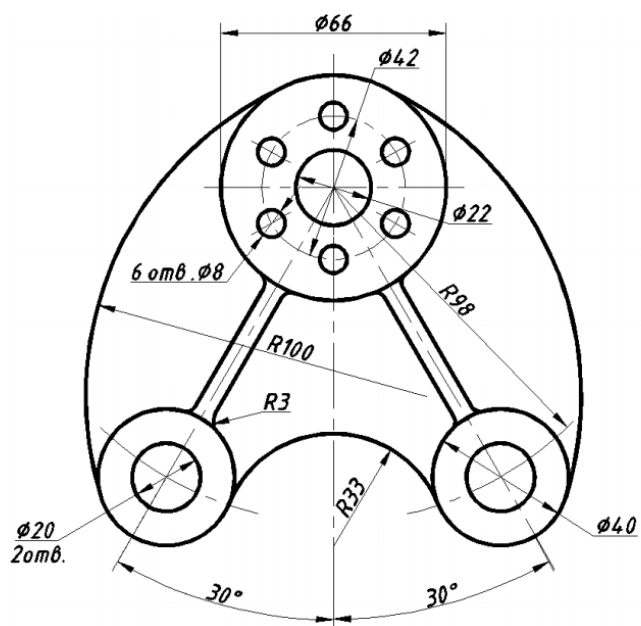


А Б В Г

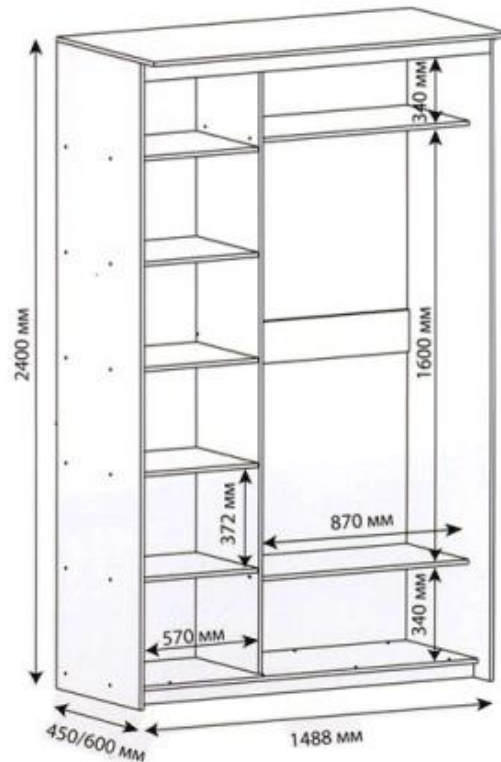
Приклад завдання. Побудувати 3D модель. З 3D виконати асоціативне креслення, нанести корисні розрізи, розміри в системі Auto CAD.



Приклад завдання. Побудова спряження.



Приклад завдання. Побудова 3D моделі шафи в системі Auto CAD та БАЗИС-Мебельщик.



7. Методи навчання

Заняття проводяться у такій послідовності:

- подання нового матеріалу (лекція, аудиторне заняття);
- закріплення нового матеріалу. Поглиблене опрацювання лекційного матеріалу (самостійна робота поза аудиторією, з використанням літератури та електронного ресурсу);
- закріплення набутих умінь та навичок (лабораторна робота, аудиторне заняття);
- удосконалення умінь, набутих на попередніх заняттях (виконання графічної роботи у позаурочний час з опрацюванням лекційного матеріалу, використання літератури, інтернет-ресурсу.)

Перевірка рівня засвоєння матеріалу і уміння самостійно виконувати роботу проводиться шляхом виконання контрольних робіт за окремою темою. Контрольна робота що може являти собою чи тестові завдання, чи практичну задачу, яку слід зробити за обмежений час на лабораторному занятті. Студенти, що пропустили контрольну роботу можуть її перездати у визначений викладачем час.

8. Форми контролю

Для закріплення вивченого матеріалу студенти виконують індивідуальні графічні роботи. Роботи оцінюються за повнотою і якістю виконання а також строками виконання. Робота може бути оцінена від 60 до 100 балів (відсотків). Робота виконана менше ніж на 60 балів повертається студенту на доопрацювання і зараховуватиметься тільки після доопрацювання її. Для перевірки рівня засвоєння теоретичного матеріалу та уміння самостійного виконання робіт проводяться контрольні опитування (тести) та контрольні роботи, відповідно. Контрольні роботи виконуються за обмежений час під час аудиторного заняття. Змістом контрольної

роботи є вузька практична задача, розв'язання якої вивчалось протягом певного терміну навчання. Середнім арифметичним визначається кількість балів за модуль, враховуються усі графічні роботи, тести та контрольні роботи, що виконувались протягом модуля.

9. Розподіл балів, які отримують студенти.

Оцінювання знань студента відбувається за 100-бальною шкалою і переводиться в національні оцінки згідно з табл. 1 «Положення про екзамени та заліки у НУБіП України»(наказ про уведення в дію від 26.04.2023 р. протокол № 10)

Шкала оцінювання студентів

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків
90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано

Для визначення рейтингу студента (слухача) із засвоєння дисципліни $R_{\text{дис}}$ (до 100 балів) одержаний рейтинг з атестації (до 30 балів) додається до рейтингу студента (слухача) з навчальної роботи $R_{\text{НР}}$ (до 70 балів): $R_{\text{дис}} = R_{\text{НР}} + R_{\text{ат}}$.

10. Навчально-методичне забезпечення

Електронний навчальний курс «Комп'ютерна графіка» на порталі ельорн <https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=963>

11. Рекомендовані джерела інформації

Основні

- СКД ДСТУ 3321-96. Єдина система конструкторської документації ЄСКД ГОСТ 2.301-68 - 2.317-69; 2.104-68, 2.701-84, 2.702-75 - 2.747-68 та інші.
- Ванін В.В., Перевертун В.В., Надкернична Т.М. Комп'ютерна інженерна графіка в середовищі AutoCAD. Навчальний посібник. — К.: Каравела, 2013.
- Барташевич А.А., Трофимов С.П. Конструирование мебели: учебник для студ. вузов, обучающихся по спец. «Технология и дизайн мебели» - Минск.: Современная школа, 2006. 336с.
- Козяр М.М., Фещук Ю.В. Комп'ютерна графіка: AUTOCAD. Навчальний посібник. Видавництво ОЛДі+, 2018. 304 с.

5. Пічугін М., Канкін І., Воротніков В. Комп'ютерна графіка. Навчальний посібник. Видавництво Центр навчальної літератури, 2019. 346 с.

Допоміжні

1. Ванін В.В., Блюк А.В., Гнітецька Г.О. Оформлення конструкторської документації. – К.: Каравела, 3-тє вид., 2009. – 160 с.
2. Базис – Конструктор – Мебельщик [Текст]: Руководство пользователя. Часть. 2 Модуль Базис Мебельщик.- 220 с. Коломна: Bazis, Copyringht, 201p1-2012 LTD «Bazis-zentr»
3. Верхола А.П., Коваленко Б.Д., Богданов В.М. та ін. Інженерна графіка: креслення, комп'ютерна графіка: Навч. посібн. / За ред. А.П. Верхоли. – К.: Каравела, 2005. – 304.
4. Михайленко В.Є. та ін. Інженерна та комп'ютерна графіка. К.: Вища школа, 2000. –342с.
5. Михайленко В.Є., Найдиш В.М., Підкоритов А.М., Скидан І.А. Інженерна та комп'ютерна графіка. – К.: Вища школа, 2-ге вид., 2002. – 344 с.

Інформаційні ресурси.

1. Autodesk Students Community [Electronic resource] : [Web-site]. – Electronic data. – Autodesk Inc., 2021 – Access mode: <http://www.autodesk.com/education/home>
2. Форум – Autodesk Community [Электронный ресурс] : [Веб-сайт].–Электронные данные.–Autodesk Inc.,2020.–Режим доступа:<https://forums.autodesk.com/t5/russkiy/ct-p/165>
3. AutoCAD – YouTube [Electronic resource] : [Web-site].–Electronic data. –YouTube LLC, 2020. – Acces mode: <https://www.youtube.com/user/AutoCADExchange>
4. <https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=963>